

TÄVLINGSHANDBOK 2003

Svenska Tennisförbundet har glädjen presentera 2003 år utgåva av Tävlingshandboken.

Det har nu gått tio år sedan den förra kompletta revideringen av Tävlingshandboken och stora förändringar har skett på regelområdet internationellt. Samtidigt har tävlingsutbudet förändrats i Sverige vilket i sin tur medför att en rad bestämmelser har moderniserats efterhand. Det har därför varit en angelägen uppgift att producera en reviderad utgåva.

Vissa avsnitt i den tidigare Tävlingshandboken har utgått i denna utgåva. Bland annat förs instruktioner för domare och strukturer för funktionärsutbildning över till de olika kursmaterialen och kommer att finnas tillgängliga via www.tennis.se.

Genom att vissa avsnitt utgått har kapitelnumreringen också gjorts om.

Det finns förändringar i de flesta avsnitt och på nästan alla sidor, så vi rekommenderar alla tävlingsledare, domare och tävlingsarrangörer – och spelare, tränare och ledare – att studera de nya texterna.

Några större förändringar som särskilt förtjänar att lyftas fram är:

I den tidigare utgåvan refererades ofta till enskilda kommittéer inom Svenska Tennisförbundet. Eftersom organisationsformer lätt förändras blir sådana referenser snabbt inaktuella och därför refererar vi nu enbart till "Förbundet". Kontakta Tävlingskansliet i Båstad så förs frågan därifrån vidare till rätt handläggare inom Förbundet.

I Tennisspelets Regler har vi växlat ordvalet i den svenska texten att bättre överensstämma med gängse språkbruk. Begreppet "planhalva" står nu för området på ömse sidor om nätet (tidigare i banans längdriktning). Begreppet "sida" står nu för vänster respektive höger sida av servemittlinjen och dess förlängning. Dock används fortfarande begreppet "sidbyte" i traditionell mening.

I Sanktionsbestämmelserna har Sanktionskategori 4 utgått. Eftersom kategoriindelningen inte längre påverkar rankingen finns det inget skäl att ha kvar annat än kategori 2, 3 och 5 för majoriteten av de svenska tävlingarna. Kategori 2 är reserverat för tävlingar som ingår i av Förbundet samordnade tourer. Dessutom finns Kategori 1 (Internationella tävlingar), Kategori 6 (Uppvisningstävlingar) och Kategori 7 (Rullstolstennis) kvar.

I Kompletterande Spelregler sammanförs nu svenska tillämpningar av Tennisspelets Regler, Spelarkoden och Instruktioner för spel utan domare. Alla dessa delar är starkt moderniserade. I avsnittet Tävlingsfunktionärer har matchledare tillkommit som en ny funktion. Matchledare används vid spel utan domare. Samtidigt som spel utan domare tillåts i ökad utsträckning så tillkommer krav på att en eller flera matchledare måste finnas vid dessa tävlingar. Matchledarna har också en mycket aktivare roll än tidigare banchefer haft.

Vi hoppas att den nya utgåvan av Tävlingshandboken ska fungera på ett bra sätt som regelsystem och vägledning för de svenska tävlingarna. De justeringar som efterhand kommer att införas publiceras på www.tennis.se.

Båstad i mars 2003

SVENSKA TENNISFÖRBUNDET

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Avsnitt 1 Tennisspelets Regler

- 1.1 Singelspel
- 1.2 Dubbelspel
- 1.3 Regler för Rullstolstennis
- 1.4 Ändringar i Tennisspelets Regler
- 1.5 Appendix I
- 1.6 Appendix II
- 1.7 Appendix III

Avsnitt 2 Kompletterande Spelregler

- 2.1 Deltagande i tävling
- 2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser
- 2.3 Spelarkoden

Avsnitt 3 Representationsbestämmelser

Avsnitt 4 Sanktionsbestämmelser

Avsnitt 5 Tävlingsbestämmelser

- 5.1 Allmänna och särskilda tävlingsbestämmelser
- 5.2 Tävlingsbestämmelser för individuella tävlingar
- 5.3 Tävlingsbestämmelser för lagtävlingar

Avsnitt 6 Rankingbestämmelser

Avsnitt 7 Lottningsformer

- 7.1 Allmänna bestämmelser
- 7.2 Frilottning
- 7.3 Huvud- och kvallottning
- 7.4 Flytande lottning
- 7.5 Poollottning

Avsnitt 8 Tävlingsorganisation och Tävlingsfunktionärer

- 8.1 Organisationskommitté
- 8.2 Tävlingsfunktionärer
- 8.3 Inbjudan till tävling

Avsnitt 9 Banans reklam, mått och utrustning

1. TENNISPELETS REGLER

Gäller fr. o. m 2003-01-01.

1.1 Singelspel

Regel 1: Spelplanen och banan

Spelplanen är en rektangel, 23,77 m lång och 8,23 m bred.

Den delas på mitten av ett nät, som hålls uppe av en lina eller metalltråd med en diameter av högst 8 mm och vars ändar skall vara fastsatta i eller löpa över toppen av två stolpar, vilka inte får vara mer än 15 cm i fyrkant eller 15 cm i diameter. Dessa stolpar får inte vara mer än 2,5 cm högre än den översta delen av linan eller metalltråden. Stolparnas centrum skall vara placerat 0,914 m utanför planen på varje sida och stolparnas höjd skall vara sådan, att överdelen av linan eller metalltråden ligger 1,07 m över banan.

När en kombinerad dubbel- och singelbana utnyttjas (se Regel 34) och dubbelnät används, skall nätet passera över två "singelstolpar", 1,07 m höga och högst 7,5 cm breda. Centrum av dessa stolpar skall vara 0,914 m utanför singelsidlinjerna.

Nätet skall vara helt anslutet till stolparna så, att det inte uppstår något mellanrum mellan nätet och nätstolpen. Det skall bestå av tillräckligt små maskor för att hindra bollen att passera igenom. Nätets höjd på mitten skall vara 0,914 m och det skall hållas stramt av en helt vit rem, som icke får vara bredare än 5 cm. Linan eller metalltråden och den övre delen av nätet skall inneslutas i ett helt vitt band, som inte får vara smalare än 5 cm och inte bredare än 6,35 cm på varje sida.

Det får inte finnas någon reklam på remmen, bandet eller singelstolparna. Reklam är tillåten på nätet, förutsatt att den är placerad på den del av nätet som är inom 0,914 m från nätstolpen och är utförd på ett sådant sätt att det fortfarande går att se genom nätet. Sådan reklam får inte innehålla vitt eller gult.

De linjer, som begränsar planen baktill och på sidorna, benämns baslinjer respektive sidlinjer. På båda sidor om nätet, på ett avstånd av 6,4 m från detsamma och parallellt med nätet, är servelinjerna dragna. Ytan på båda sidor om nätet mellan servelinjerna och sidlinjerna delas genom servemittlinjen i två lika delar, som benämns serverutor. Servemittlinjen skall vara 50 mm bred och dragen mitt emellan och parallellt med sidlinjerna. Varje baslinje delas mitt itu av en linje, som utgör en tänkt förlängning av servemittlinjen. Denna linje skall vara 100 mm lång och 50 mm bred och dragen från baslinjen vinkelrätt in i planen. Den benämns mittmärke. Övriga linjer får inte vara smalare än 25 mm och inte bredare än 50 mm med undantag av baslinjerna som får vara högst 100 mm breda.

Alla uppmätningar skall göras till utsidan av linjerna. Alla linjerna skall ha samma färg.

Reklam eller annat på banans kortsidor får inte innehålla vitt eller gult. Ljusa färger får användas bara om spelarnas möjligheter att se bra inte störs därav.

Reklam vid linjedomarnas stolar på banans kortsidor får inte innehålla vitt eller gult. Ljusa färger får användas bara om spelarnas möjligheter att se bra inte störs därav.

Anm 1: I Davis Cup, Fed Cup och i Internationella Tennisförbundets (ITF) officiella mästerskap finns särskilda bestämmelser för utrymmet bakom baslinjen och vid sidorna. De återfinns i reglerna för respektive tävling.

Anm 2: På banor för vanligt tränings- och tävlingsspel bör utrymmet bakom varje baslinje vara minst 5,5 m och vid sidorna minst 3,05 m.

Regel 2: Fasta tillbehör

Till planens fasta tillbehör räknas nät, stolpar, lina eller metalltråd, rem och band. Dit räknas också, om sådana finns, bak- och sidstängsel, åskådarlåktare, fasta eller flyttbara bänkar och stolar omkring planen samt de personer som befinner sig där. Till de fasta tillbehören räknas också annan inredning omkring eller ovanför planen samt domare, nätdomare, fottfelsdomare, linjedomare och bollkallar, när de befinner sig på sina platser.

Anm: Med "domare" avses i denna regel inte endast huvuddomaren utan även andra personer som utsetts att assistera honom vid matchledningen eller tillåtits att sitta inne på banan.

SvTFs kommentar: Se anm under regel 24.

SvTFs kommentar: En linjedomare som i enlighet med sin instruktion under spel förflyttar sig från sin position bakom servemittlinjen till en position bakom sidlinjen betraktas som ett fast tillbehör. Detta gäller även linjedomare som gör smärre förflyttelser för att kunna se bollnedslagen.

Regel 3: Bollen

Bollar, godkända för spel enligt Tennisspelets Regler, måste uppfylla följande specifikationer:

- Bollen skall ha en jämn yta av textilmaterial och vara vit eller gul till färgen. Om den har några sömmar, skall dessa vara utan stygn.
- Bollen ska uppfylla kraven i Appendix I avsnitt 4 vad avser storlek samt väga mer än 56,0 g och mindre än 59,4 g.
- Olika typer av bollar specificeras. Bollen skall studsa lägst 1,3462 m och högst 1,4732 m vid fall från 2,5400 m höjd mot en vågrät, hård yta, t.ex. betong.

Bollar av Typ 1 ("snabba" bollar) skall ha en primärdeformation av mer än 4,95 mm och mindre än 5,97 mm för en belastning av 8,165 kg samt en återgångsdeformation av mer än 6,73 mm och mindre än 9,14 mm.

Bollar av Typ 2 ("medium" bollar) och Typ 3 ("långsamma" bollar) skall ha en primärdeformation av mer än 5,59 mm och mindre än 7,37 mm för en belastning av 8,165 kg samt en återgångsdeformation av mer än 8,00 mm och mindre än 10,80 mm.

De två deformationsformerna skall vara medelvärden av tre olika mätningar längs tre axlar på bollen, och inga mätvärden inte får skilja sig mer än 0,76 mm.

- För spel på över 1219 m höjd över havet får ytterligare två typer av bollar användas.
- Alla prov på studs, storlek och deformation skall utföras i överensstämmelse med reglerna i Appendix I.

SvTFs kommentar: Dessa föreskrifter har inte tagits med här utan återfinns i ITF Rules of Tennis.

- Internationella Tennisförbundet (ITF) skall fatta beslut i frågor om bollar eller prototyper överensstämmer med ovannämnda specifikation eller av andra skäl är godkänd för spel eller inte. Sådan fråga kan tas upp till bedömning på ITF:s eget initiativ eller efter ansökan från den som har ett reellt intresse därav, inräknat varje spelare, fabrikant eller nationellt förbund eller dess medlemmar. Sådana avgöranden och ansökningar skall göras i enlighet med det för ändamålet tillämpliga "Review and Hearing Procedures of The International Tennis Federation". (se Appendix III).

Anm: Bollar som ska användas i tävlingar som spelas enligt Tennisspelets Regler måste återfinnas på den officiella lista över godkända bollar ("ITF list of approved balls") som utges av Internationella Tennisförbundet.

KVISTIGT FALL

Fråga: Vilken bolltyp ska användas på olika underlag?

Svar: Tre olika typer av bollar har godkänts för spel enligt Tennisspelets Regler:

Bollar av Typ 1 ("snabba" bollar) är avsedda för spel på "långsamma banor" (se Appendix 1)

Bollar av Typ 2 ("medium" bollar) är avsedda för spel på "medium" till "medium/snabba" banor" (se Appendix 1)

Bollar av Typ 3 ("långsamma" bollar) är avsedda för spel på "snabba banor" (se Appendix 1)

Regel 4: Racketen

En racket, som inte överensstämmer med följande specifikationer, är inte godkänd för spel enligt Tennisspelets regler.

- a) Racketens slagyta skall vara plan och bestå av ett mönster av korsade senor, förenade med ramen och alternativt sammanflätade eller fästade tillsammans där de korsar varandra. Strängningens mönster skall allmänt vara likformigt över hela ytan och får framför allt inte vara glesare i mitten än i någon annan del.

Racketen skall vara gjord och strängad så att spelkaraktären blir lika från båda sidorna av racketen.

Strängarna får inte ha några fastsatta föremål eller utstående delar, andra än sådana som används endast och speciellt för att begränsa eller förebygga slitage eller vibration och som har rimlig storlek och placering för ändamålet.

- b) Racketens ram får vara högst 73,66 cm lång, inklusive handtaget.. Den får ej vara bredare än 31,75 cm. Slagytan (den strängade ytan) får inte vara större än 39,37 cm i längd och 29,21 cm i bredd.
- c) Ramen, inklusive handtaget, får inte ha några fastsatta föremål eller anordningar andra än sådana som används endast och speciellt för att begränsa eller förebygga slitage eller vibration eller för att fördela vikten. Sådana föremål eller anordningar skall ha rimlig storlek och placering för ändamålet.
- d) Ramen, inklusive handtaget och strängarna, får inte ha någon anordning som gör det möjligt att under pågående spel om en poäng materiellt ändra racketens form eller viktfördelning i längdriktningen på ett sätt som skulle påverka racketens kraftmoment, eller att medvetet kunna ändra något materiellt som skulle kunna påverka racketens uppträdande. Ingen energikälla som på något sätt påverkar racketens spelkaraktär får byggas in i eller vara fastsatt vid racketen.

ITF avgör frågan om en racket eller prototyp uppfyller ovannämnda specifikation eller av andra skäl är godkänd för spel eller inte. Sådan fråga kan tas upp till bedömning på ITF:s eget initiativ eller efter ansökan från den som har ett reellt intresse därav, inräknat varje spelare, fabrikant eller nationellt förbund eller dess medlemmar. Sådana avgöranden och ansökningar skall göras i enlighet med det för ändamålet tillämpliga "Review and Hearing Procedures of The International Tennis Federation".

SvTFs kommentar: Se även avsnitt 2, Kompletterande spelregler

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Får det finnas mer än en omgång strängar på racketens slagyta?

Svar: Nej. I regeln används uttrycket "ett mönster" av korsade senor i motsats till "flera mönster".

2. Fråga: Anses racketens strängningsmönster allmänt likformigt och plant om strängarna ligger i mer än ett plan?

Svar: Nej.

3. Fråga: Får vibrationsdämpande föremål placeras på racketens strängar och, om så är fallet, var får de placeras?

Svar: Ja, men sådana föremål måste placeras utanför mönstret av korsade senor.

4. Fråga: En spelare slår under spelets gång oavsiktligt av en eller flera strängar på sin racket. Får han fortsätta spela med racketen i detta skick?

Svar Ja.

5. Fråga: Får ett batteri som påverkar spelkaraktären byggas in i en racket?

Svar: Nej. Batterier är inte tillåtna eftersom de är energikällor, på samma sätt som solceller eller andra liknade anordningar.

Regel 5: Servare och mottagare

Spelarna skall stå på var sin sida om nätet. Den spelare som först slår till bollen kallas servare och den andre mottagare.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Förlorar en spelare poängen, om han vid försök till slag förflyttar sig över en linje, som utgör en tänkt förlängning av nätet

- a) innan han slår till bollen?
- b) efter det han slagit till bollen?

Svar: Han förlorar inte poängen i någotdera fallet, förutsatt att han inte vidrör eller kommer innanför de linjer - singel- resp dubbellinjer - som begränsar motståndarens planhalva (regel 20e). Anser sig motståndaren störd eller hindrad kan han påkalla domarens avgörande enligt regel 21 och 25.

2. Fråga: Servaren begär att mottagaren skall stå innanför de linjer som begränsar hans planhalva. Måste mottagaren stå där?

Svar: Nej. Mottagaren får stå var han vill på sin sida om nätet.

Regel 6: Val av sida och serve

Val av sida och rätt att bli servare eller mottagare i första gamet avgörs genom lottning. Den spelare som vinner lottningen kan välja eller begära att motståndaren väljer

- a) att bli servare eller mottagare. I så fall skall den andre spelaren välja sida.
- b) sida. I så fall skall den andre spelaren välja att bli servare eller mottagare.

KVISTIGT FALL

1. Fråga: Har spelaren rätt att välja på nytt om matchen skjuts upp innan den startat?

Svar: Ja. Utfallet av lottningen står fast, men nya val får göras i fråga om serve och sida.

Regel 7: Serven

Serven utförs på följande sätt:

Omedelbart före servens början skall servaren stå stilla med båda fötterna bakom baslinjen, dvs längre bort från nätet än baslinjen, och inom området mellan den tänkta förlängningen av mittmärket och sidlinjen.

Servaren skall sedan med handen kasta bollen i luften i vilken riktning som helst och slå till den med sin racket innan den når marken.

Serven anses fullbordad i det ögonblick, då racketen vidrör bollen.

Spelare med endast en arm får använda racketen för uppkast av bollen.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Får servaren i singel stå bakom den del av baslinjen som ligger mellan sidlinjen för singelspel och sidlinjen för dubbelspel?

Svar: Nej.

2. Fråga: En spelare kastar, då han servar, upp två eller flera bollar i stället för en. Förlorar han den serven?

Svar: Nej, serven döms ogiltig. Domaren kan dock tillämpa regel 21, om han anser att servaren handlat avsiktligt.

SvTFs kommentar: Angående ogiltig serve, se regel 14.

Regel 8: Fotfel

Servaren skall under hela utförandet av serven

- a) inte ändra ställning genom att gå eller springa. Servaren skall inte anses "ändra ställning genom att gå eller springa" vid obetydliga fotrörelser, som inte har påtagligt inflytande på hans ursprungliga placering.
- b) inte med någondera foten beröra annan del av banan än området bakom baslinjen mellan de tänkta förlängningarna av mittmärket och sidlinjen.

SvTFs kommentar:

Fotfel får inte dömas förrän serven är fullbordad enligt regel 7.

Uttrycket i reglerna 7 och 8 "området mellan den tänkta förlängningen av mittmärket och sidlinjen" tolkas så, att fotfel skall dömas, då en fot överskrider mittmärkets "närmsta" förlängning respektive sidlinjens utsidas förlängning.

Regel 9: Serve från växlande planhalvor

- a) Vid utförandet av serven skall servaren i varje game omväxlande stå bakom höger och vänster sida om mittmärket med början bakom den högra sidan.
- b) Om en serve slagits från fel sida utan att det upptäckts, skall allt spel, som följt på en eller flera sådana felaktiga servar, vara giltigt, men den felaktiga placeringen skall rättas till så snart den upptäcks.
- c) Vid varje serve skall bollen passera över nätet och träffa antingen den serveruta, som ligger diagonalt på andra sidan, eller någon linje som begränsar denna ruta, innan mottagaren får slå den tillbaka.

SvTF kommentar:

Planen indelas i två planhalvor, skilda åt genom nätet.

Varje planhalva har två sidor, som delas längs servemittlinjen i två serverutor.

Den serveruta, mot vilken den första serve i ett game skall slås, kallas förstarutan. Den andra serverutan kallas andrarutan. Förstarutan kallas också traditionellt för forehandruta och andrarutan för backhandruta (med referens till en högerhänt spelare).

Att serve slås från fel sida innebär att serve slås från höger sida av mittmärket mot andrarutan (backhandrutan) när den skulle ha slagits mot förstarutan (forehandsrutan) eller vice versa.

Obs! Begreppet "sidbyte" används dock när spelarna byter planhalva.

Regel 10: Serven är fel

Serven är fel

- a) om servaren bryter mot någon av reglerna i regel 7, regel 8 eller regel 9b
- b) om servaren inte träffar bollen vid försök att slå den
- c) om serve berör ett fast tillbehör (annat än nät, rem och band) innan den träffar marken.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Efter att kastat upp en boll för att serve, bestämmer sig servaren för att inte slå till den och fångar den i stället. Är den serve fel?

Svar: Nej .

SvTFs kommentar: Om servaren försöker att slå till bollen men missar, är serve fel (regel 10b).

2. Fråga: Vid serve i singelmatch, spelad på dubbelplan med dubbel- och singelstolpar, träffar bollen en singelstolpe och går därefter in i rätt serveruta. Är den serve fel eller skall poängen spelas om?

Svar: Serve är fel, eftersom singelstolpen i likhet med dubbelstolpen och den del av nätet, linan och bandet som är mellan dem är ett fast tillbehör (regel 2 och 10 och anm till regel 24).

SvTFs kommentar: Ett slag (annat än en serve), som träffar en singelstolpe och därefter faller inom motståndarens planhalva, är giltigt (regel 24a och 24c).

Regel 11: Andraserve

Efter en felaktig första serve skall servaren slå en andra serve från samma sida, såvida han inte servat från fel sida. I detta senare fall skall han enligt regel 9 i stället slå en andraserve från den andra (rätta) sidan.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: En spelare servar från fel sida. Han förlorar poängen och begär då att bollen skall dömas ogiltig på grund av hans felaktiga placering. Hur skall domaren döma?

Svar: Bollen är giltig och poängen står därför fast. Nästa serve skall slås från rätt sida enligt ställningen i gamet.

2. Fråga: Ställningen är 15 lika och servaren servar av misstag från vänstra sidan (mot backhandrutan). Han vinner poängen. Därefter servar han från högra sidan (mot forehandrutan). Serven är fel. Misstaget (att han servat från fel sida) upptäcks. Är han berättigad till den föregående poängen? Från vilken sida skall han slå nästa serve?

Svar: Den föregående poängen står fast, dvs ställningen är 30-15. En andraserve skall slås från vänstra sidan (mot backhandrutan).

SvTFs kommentar: Angående begreppen planhalva, sida, serveruta mm, se kommentar till regel 9.

Regel 12: När serven får slås

Servaren skall inte serva förrän mottagaren är färdig. Mottagaren anses vara färdig, om han försöker slå tillbaka serven. Om mottagaren ger tecken att han inte är färdig kan han inte begära att en serve som inte träffat spelplanen inom de bestämda gränserna för serven (serverutan) döms som felaktig.

SvTFs kommentar: Se också Regel 30 där det sägs att mottagaren måste följa servarens rimliga spelrytm (mottagaren har ingen specificerad tid mellan poängen).

Regel 13: Ogiltig boll

I samtliga fall när en boll döms ogiltig enligt Tennisspelets Regler eller för att avbryta spelet innebär det

- a) om det uteslutande gäller en serve, att endast den serven skall spelas om
- b) i alla andra fall, att poängen skall spelas om.

SvTFs kommentar: Om domaren avbryter spelet t ex på grund av att en boll rullat in på banan, skall alltså poängen spelas om, även om avbrottet sker efter en felaktig förstaserve. Att poängen spelas om innebär att servaren får en ny förstaserve.

Ett kortare avbrott som inträffar efter det att en förstaserve dömts fel men innan servaren påbörjat serverörelsen för andraserven innebär dock normalt inte att servaren får en ny förstaserve.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: En serve blir avbruten av annan omständighet än som anges i regel 14. Skall endast den servebollen tas om?

Svar: Nej, poängen spelas om.

2. Fråga: Om en boll i spel går sönder, skall bollen förklaras ogiltig?

Svar: Ja.

SvTFs kommentar: Om en övertrycksboll tappat tryck står spelade poäng fast, men bollen tas ur spel och ersätts med en annan boll.

Regel 14: Ogiltig serve

Serven är ogiltig

- a) om bollen berör nätet, remmen eller bandet och för övrigt är rätt eller efter att ha berört nätet, remmen eller bandet berör mottagaren eller någonting som denne har på sig eller bär, innan den träffar marken.
- b) om bollen servas när mottagaren inte är färdig (se regel 12). Detta gäller oavsett om serven är rätt eller fel.

SvTFs kommentar: Om förstaserven döms fel och andraserven döms ogiltig, t ex därför att den är en "nätservice" skall alltså en ny andraserve slås.

Regel 15: Serveordning

Efter första gamet skall mottagaren bli servare och servaren mottagare och så vidare omväxlande i alla följande game i matchen. Om en spelare servar, när det inte är hans tur, skall den spelare, som borde ha servat, serva så snart misstaget upptäcks. Alla poäng som vunnits innan misstaget upptäcks, skall gälla. En felaktig förstaserve som slagits innan misstaget upptäcks, skall inte räknas. Om ett game avslutas innan misstaget upptäcks, skall serveordningen kvarstå ändrad.

SvTFs kommentar: Att serveordningen kvarstår ändrad innebär att den spelare, som rätteligen skulle ha servat i gamet, i stället servar i nästa game och att serveordningen är ändrad också för återstoden av matchen jämfört med vad ursprungligen bestämts.

Regel 16 : Sidbyte

Spelarna skall byta sidor efter första, tredje och varje följande udda game i varje set, samt efter varje set, såvida inte summan av alla gamen i setet är ett jämnt tal. I sådant fall skall sidbyte inte ske förrän efter första gamet i nästa set.

Om av misstag den riktiga sidbytesordningen inte har följts, skall spelarna inta sina rätta platser, så snart misstaget upptäcks och därefter följa den ursprungliga bytesordningen.

SvTFs kommentar: Om t ex sidbyte felaktigt sker efter åtta spelade game och misstaget upptäcks under det nionde gamet, skall byte genast ske och nytt byte äga rum när gamet färdigspelats. Angående begreppen sida och planhalva, se kommentar till regel 9.

Regel 17: Boll i spel

En boll är i spel från det ögonblick servern har slagits. Om inte servern döms fel eller ogiltig, förblir bollen i spel tills poängen är avgjord.

KVISTIGT FALL

1. Fråga: En spelare slår ut en boll. Bollen döms emellertid rätt och spelet fortsätter. Kan motståndaren efter slagväxlingens slut begära poängen?

Svar: Nej. Om spelet fortsatt efter det att felet begåtts kan motståndaren inte begära poängen såvida han inte varit störd eller hindrad.

Regel 18: Servaren vinner poäng

Servaren vinner poängen:

- a) om en serve som inte är ogiltig på grund av föreskrifterna i regel 14, vidrör mottagaren eller något som denne har på sig eller bär, innan den träffar marken.
- b) om mottagaren på annat sätt förlorar poängen på grund av föreskrifterna i regel 20.

SvTFs kommentar: En serve skall dömas ogiltig enligt regel 14 a, om bollen studsar på nätkanten och därefter träffar motståndaren innan den träffar marken.

Regel 19: Mottagaren vinner poäng

Mottagaren vinner poängen:

- a) om servaren slår två felaktiga servar i följd
- b) om servaren på annat sätt förlorar poängen på grund av föreskrifterna i regel 20.

SvTFs kommentar: Med ”två felaktiga servar i följd” avses första- och en andraserve.

Regel 20: Spelaren förlorar poäng

En spelare förlorar poängen:

- a) om han misslyckas att slå en boll i spel över nät innan den träffat marken två gånger i följd, såvida varken regel 24 a eller regel 24 c är tillämplig.
- b) om han slår en boll i spel så att den träffar marken, ett fast tillbehör eller annat föremål utanför någon av de linjer som begränsar motståndarens spelplan, såvida varken regel 24 a eller 24 c är tillämplig.
- c) om han slår bollen före studs (volley) och misslyckas med att slå ett giltigt slag, även om han står utanför spelplanen när han slår bollen.
- d) om han, då han skall slå till bollen, avsiktligt bär eller fångar bollen på sin racket eller avsiktligt vidrör den med sin racket mer än en gång.
- e) om han själv eller hans racket (i handen eller på annat sätt) eller någonting som han har på sig eller bär vidrör nätet, stolparna, linan, metalltråden, remmen, bandet eller marken på motståndarens spelplan, vid något tillfälle då bollen är i spel.
- f) om han slår bollen före studs (volley) innan den har passerat nätet.
- g) om en boll i spel vidrör honom eller någonting som han har på sig eller bär, med undantag av den racket han håller i sin hand eller sina händer.
- h) om han kastar sin racket mot bollen och träffar den.
- i) om han avsiktligt och materiellt ändrar racketens utformning medan bollen är i spel.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Vid en serve flyger racketen från servarens hand och vidrör nätet, innan bollen träffat marken. Är serven fel eller förlorar spelaren poängen?

Svar: Servaren förlorar poängen, eftersom hans racket vidrör nätet medan bollen är i spel (regel 20 e).

2. Fråga: Vid en serve flyger racketen ur servarens hand och vidrör nätet efter det att bollen har träffat marken utanför rätt serveruta. Är serven fel eller förlorar spelaren poängen?

Svar: Serven är fel eftersom bollen inte var i spel då racketen träffade nätet.

SvTFs kommentar: Är det en förstaserve, skall servaren slå en andraserve. Är det fråga om en andraserve förlorar servaren poängen.

3. Fråga: A och B spelar mot C och D. A serverar mot D. C vidrör nätet innan bollen träffar marken. Serven döms fel, eftersom bollen träffar marken utanför rätt serveruta. Förlorar C och D poängen?

Svar: Det är oriktigt att döma serven fel. Eftersom C vidrörde nätet medan bollen var i spel, hade C och D redan förlorat poängen, innan "fel" kunde dömas (regel 20 e).

4. Fråga: Får en spelare hoppa över nätet in på motståndarens planhalva medan bollen är i spel?

Svar: Nej, gör han det förlorar han poängen (regel 20e).

5 Fråga: A slår bollen över nätet med sådan skruv att den återvänder till A:s sida. B som inte kan nå bollen, kastar sin racket och träffar bollen. Både racket och boll faller ned på A:s planhalva. A returnerar bollen utanför B:s planhalva. Vinner eller förlorar B poängen?

Svar: B förlorar poängen (regel 20 e och h).

6. Fråga: En spelare, som står utanför serverutan, träffas vid en serve av bollen, innan denna träffat marken. Vinner eller förlorar han poängen?

Svar: Den träffade spelaren förlorar poängen (regel 20 g) såvida inte servern döms ogiltig enligt regel 14 a.

SvTFs kommentar: Observera kommentarerna till regel 18.

7. Fråga: En spelare som står utanför planen, slår tillbaka en boll på volley eller fångar den i handen samt begär poängen, eftersom bollen med säkerhet skulle ha gått ut. Vinner eller förlorar han poängen?

Svar: I inget fall kan han begära poängen:

- Om han fångar bollen i handen förlorar han poängen (regel 20 g)
- Om han slår tillbaka bollen före studs (volley) och misslyckas med att göra ett giltigt slag, förlorar han poängen (regel 20 c)
- Om han slår tillbaka bollen på volley och den går rätt, fortsätter spelet.

Regel 21: Spelare stör sin motståndare

Om en spelare företar sig något, som hindrar eller stör motståndaren i utförandet av ett slag, skall spelaren förlora poängen om störningen är avsiktlig. Om störningen är oavsiktlig, skall poängen spelas om.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Riskerar en spelare någon påföljd, om han vid utförandet av ett slag vidrör sin motståndare?

Svar: Nej, såvida inte domaren anser att han bör tillämpa regel 21.

SvTFs kommentar: Är det fråga om ett avsiktligt slag mot motståndaren, kan även Spelarkoden tillämpas.

2. Fråga: Då en boll studsats tillbaka över nätet, får spelaren sträcka sig över nätet för att slå på bollen (se regel 24). Hur skall man döma, om spelaren hindras av motståndaren att göra detta?

Svar: I enlighet med regel 21 skall domaren antingen tilldöma den hindrade spelaren poängen eller beordra omspel av poängen (se även regel 25).

3. Fråga: Innebär en oavsiktlig dubbelträff något som kan anses störa eller hindra motståndaren enligt regel 21?

Svar: Nej.

Regel 22: Boll som träffar linje

En boll som träffar en linje skall bedömas på samma sätt som om den träffat planen innanför linjen.

SvTFs kommentar: En boll är alltså rätt även om den endast rör vid linjens yttersta kant.

Regel 23: Boll som vidrör fast tillbehör

Om en boll berör ett fast tillbehör annat än nätet, stolparna, linan, metalltråden, remmen eller bandet sedan den träffat marken innanför motståndarens planhalva, vinnas poängen av den spelare, som slog bollen. Om det fasta tillbehöret vidrörs innan bollen träffar marken, vinner motståndaren poängen.

SvTFs kommentar: Angående begreppet fast tillbehör, se regel 2.

KVISTIGT FALL

1. Fråga: En retur träffar domaren eller domarstolen. Spelaren, som slog returen, påstår att bollen skulle ha gått rätt. Hur skall man döma?

Svar: Spelaren förlorar bollen.

Regel 24: Giltigt slag

Ett slag är giltigt:

- a) om bollen vidrör nätet, stolparna, linan, metalltråden, remmen eller bandet, såvida den passerar över något av dessa föremål och faller inom spelplanen.

SvTFs kommentar: Med "slag" avses retur, återslag, etc, men inte serve.

Obs: en kompletterande regel ges i 24 c nedan.

- b) om bollen, oavsett om det är fråga om en serve eller ett annat slag, fallit inom den rätta spelplanen och studsat eller blåst tillbaka över nätet och den spelare, vars tur det är att slå, sträcker sig över nätet och vidrör bollen med racketen.

SvTFs kommentar: Domslutet förutsätter dock dels att varken spelaren eller någon del av hans kläder eller racket berör nätet, stolparna, linan metalltråden, remmen, bandet eller marken på hans motståndares spelplan, dels att slaget i övrigt är riktigt.

- c) om bollen slås utanför stolpen, även om den vidrör stolpen. Detta gäller oberoende av om bollen går över eller under den höjd som nätet har men förutsätter att bollen faller inom den rätta spelplanen.
- d) om en spelares racket passerar över nätet sedan han slagit till bollen, förutsatt att bollen gått över nätet och in på hans sida, innan den slogs till och att slaget i övrigt är riktigt.
- e) om en spelare slår tillbaka en serve eller en boll i spel som träffat en annan boll som ligger i spelplanen.

Anm: Om en singelmatch spelas på en plan för dubbelspel och planen av praktiska skäl har försetts med singelstolpar för att kunna användas för singelspel är stolparna för dubbelspel (dubbelstolparna) och de delar av nätet, linan, metalltråden och bandet, som är utanför singelstolparna, i varje avseende att räkna som fast tillbehör och anses inte som stolpar eller delar av nätet. Ett slag som passerar under linan mellan singelstolpen och den närliggande dubbelstolpen utan att vidröra vare sig linan, nätet eller dubbelstolpen och som faller inom motståndarens spelplan, är giltigt.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: En boll som håller på att gå ut träffar en nätstolpe och faller sedan ned på motståndarens planhalva. Är det ett giltigt slag?

Svar: Om det är en serve : Nej, enligt regel 10 c.

Om det är ett annat slag: Ja, enligt regel 24 a.

SvTFs kommentar: Svaren gäller under förutsättning att det i singelspel är fråga om singelstolpen och i dubbel är dubbelstolpen som träffats. Dubbelstolparna anses i singelspel inte som stolpar eller delar av nätet utan som fasta tillbehör (se anm ovan).

2. Fråga: Är det en giltig retur om spelaren slår till bollen när han håller racketen med båda händerna?

Svar: Ja.

3. Fråga: En serve eller en boll i spel träffar en boll som ligger på planen. Är poängen vunnin eller förlorad därigenom?

Svar: Ingetdera. Spelet skall fortsätta. Om domaren inte är säker på att rätt boll har returnerats skall han döma bollen ogiltig.

SvTFs kommentar: Om bollen döms ogiltig, skall poängen spelas om och servaren får ny förstaserve (se regel 13).

4. Fråga: Får en spelare använda mer än en racket åt gången under spel?

Svar: Nej, reglerna avser underförstått ental.

5. Fråga: Kan en spelare begära att en eller flera bollar, som ligger på motståndarens spelplan, skall tas bort?

Svar: Ja, men inte medan en boll är i spel.

Regel 25: Störande moment

Om en spelare som ska slå bollen hindras eller störs av något som han inte har kontroll över, skall bollen dömas ogiltig. Detta gäller dock inte om hindret utgörs av något av planens fasta tillbehör eller om det är fråga om en störning som anges i regel 21.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: En åskådare kommer i vägen för en spelare, som missar bollen. Kan spelaren begära att bollen döms ogiltig?

Svar:

- Ja, om han enligt domaren hindrades av omständighet, som han inte hade kontroll över.
- Nej, om det berodde på planens fasta tillbehör eller arrangemang på banan.

SvTFs kommentar: Om åskådaren kommer in på planen ska bollen dömas ogiltig, men inte om spelaren hindras av en åskådare som sitter på sin plats nära banan.

Ett utrop från en åskådare (t.ex. "ute" eller "fel") anses normalt inte utgöra ett hinder.

2. Fråga: En spelare blir störd på samma sätt som i föregående fall och domaren dömer bollen ogiltig. Servaren hade förut servat en boll fel. Har han rätt till två servar?

Svar: Ja, eftersom det är fråga om en boll i spel skall poängen och inte endast den ogiltiga serven spelas om.

SvTFs kommentar: Spelaren skall alltså slå en ny förstaserve.

3. Fråga: Kan en spelare begära att poängen spelas om enligt regel 25, därför att han trodde att hans motståndare var hindrad och han på grund härav inte väntade, att bollen skulle returneras?

Svar: Nej.

4. Fråga: Är ett slag giltigt, då en boll i spel träffar en annan boll i luften?

Svar: Bollen döms ogiltig och poängen skall spelas om, såvida inte den andra bollen är i luften genom någon åtgärd av en av spelarna. Om så är fallet skall domaren besluta enligt regel 21.

5. Fråga: Vilket domslut skall gälla om huvuddomaren eller annan domare av misstag ropar "fel" eller "ute" och sedan rättar sig själv?

Svar: Bollen skall dömas ogiltig. Om ingen av spelarna enligt domaren blev störd i sitt spel av utropet skall dock det rättade domslutet gälla.

6. Fråga: En felaktig förstaserve studsar tillbaka och stör mottagaren då andraserven kommer. Kan mottagaren begära att andraserven skall slås om?

Svar: Ja, men inte om han hade tillfälle att ta bort bollen från planen men ej brydde sig om det.

7. Fråga: Är ett slag riktigt, om bollen träffar ett orörligt eller rörligt föremål på planen?

Svar: Slaget är riktigt såvida inte föremålet kom in på planen efter det att bollen kommit i spel. Om så är fallet måste bollen dömas ogiltig. Om en boll i spel träffar ett föremål som rör sig utmed eller ovanför spelytan, måste bollen dömas ogiltig.

8. Fråga: Hur ska man döma, om en förstaserve är fel, andraserven rätt och det blir nödvändigt att döma bollen ogiltig antingen på grund av regel 25 eller på grund av att domaren inte kan avgöra poängen?

Svar: Felet i förstaserven upphävs och poängen spelas om.

Regel 26: Poängräkning

a) Poängställningen för en spelare är efter en vunnen poäng 15, efter två vunna poäng 30 och efter tre vunna poäng 40. Fyra vunna poäng ger ett game. Följande undantag gäller dock:

Om spelarna vunnit tre poäng vardera är ställningen 40 lika. Den som vinner nästa poäng får fördel. Skulle samme spelare vinna nästa poäng, har han vunnit gamet. Om i stället den andre spelaren vinner nästa poäng, är ställningen åter lika och så vidare tills en spelare vinner två på varandra följande poäng efter lika och därmed gamet.

SvTFs kommentar: Om spelarna vunnit en poäng vardera, är ställningen 15-lika. Om spelarna vunnit två poäng vardera är ställningen 30-lika.

b) Valbart alternativt räknesystem

Räknesystemet "No-Ad" får användas som ett alternativ till det traditionella räknesystemet i a) ovan förutsatt att så meddelats före tävlingens start.

I sådant fall gäller följande regler:

Poängställningen för en spelare är efter en vunnen poäng 15, efter två vunna poäng 30 och efter tre vunna poäng 40. Fyra vunna poäng ger ett game. Följande undantag gäller dock:

Om spelarna vunnit tre poäng vardera är ställningen 40 lika. Då ska en avgörande poäng spelas. Mottagaren skall välja om han vill ta emot serven i första rutan (forehandrutan) eller i andra rutan (backhandrutan). Den spelare som vinner den avgörande poängen vinner gamet.

Dubbel

I dubbel gäller ett tillvägagångssätt liknande det för singel. Vid 40-lika ska det par som är mottagare välja om de vill ta emot serven i första rutan (forehandrutan) eller i andra rutan (backhandrutan). Det par som vinner den avgörande poängen vinner gamet.

Mixed

I mixed gäller ett något annorlunda tillvägagångssätt: Vid 40-lika ska, då den manlige spelaren servar, han serva mot den manlige spelaren i motståndarparet oberoende av i vilken sida han tar emot; när den kvinnliga spelaren servar, ska hon serva mot den kvinnliga spelaren i motståndarparet oberoende av i vilken sida hon tar emot.

Regel 27: Setvinst

a) Den (eller de) spelare, som först vinner sex (6) game, vinner ett set. Han måste dock vinna med en marginal av två game. Om det behövs, skall setet föras tills denna marginal uppnås (långt set).

b) Tiebreaksystemet får utnyttjas såsom ett alternativ till systemet enligt a) förutsatt att detta meddelats före matchen. I sådant fall gäller följande:

Tiebreak skall tillämpas vid ställningen sex lika i varje set utom i det avgörande i tre och femsetsmatcher, då ett långt set spelas, såvida inte annat beslutats och meddelats före matchen.

Följande system skall användas i ett tiebreakgame:

Singel

- Den spelare, som först vinner sju poäng, vinner gamet och setet, förutsatt att han leder med en marginal av två poäng. Om ställningen blir sex lika, förlängs spelet tills denna marginal har uppnåtts. "Numerisk räkning" (1, 2, 3, ...) används i tiebreakgamet.
- Den spelare som står i tur att serva, servar första poängen. Motståndaren servar den andra och tredje, och därefter servar varje spelare två poäng i rad tills gamet och setet har vunnits.
- Från och med den första poängen skall varje serve slås omväxlande från högra och vänstra planhalvan med början från högra planhalvan.
- Om en serve slagits från fel planhalva utan att det upptäckts, skall allt spel, som följt på en eller flera sådana felaktiga servar, vara giltigt, men den felaktiga placeringen skall rättas till så snart den upptäcks.
- Spelarna byter sida efter var sjätte poäng och efter tiebreakgamets slut.
- När det gäller bollbyte räknas tiebreakgamet som ett game. Om ett bollbyte skulle infalla vid tiebreakgamets början, skall bytet uppskjutas och ske före andra gamet i nästa set.

Dubbel

- Samma regler som för singel skall gälla. Den spelare, som står i tur att serva, servar första poängen. Därefter skall varje spelare serva två poäng i samma ordning som tidigare under setet, tills gamet och setet är slut.
- Serveordning

Den spelare (det dubbelpar) som stod i tur att serva först i tiebreakgamet skall vara mottagare i första gamet i det följande setet.

SvTFs kommentar: För räkneselement vid svenska tävlingar: se Kompletterande Spelregler.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Vid sex lika spelas tiebreak, trots att det före matchen beslutats och meddelats att långt set skall spelas. Skall i så fall redan spelade poäng räknas?

Svar: Om misstaget upptäcks innan bollen slås till för den andra poängen, skall den första poängen räknas och misstaget rättas till genast. Om misstaget upptäcks efter det att bollen har satts i spel för den andra poängen, skall gamet fortsätta som ett tiebreakgame.

2. Fråga: Vid sex lika spelas ett långt set trots att det för matchen beslutats och meddelats att tiebreakset skall spelas. Skall i så fall redan spelade poäng räknas?

Svar: Om misstaget upptäcks innan bollen satts i spel för den andra poängen, skall den första poängen räknas och felet rättas till genast. Om misstaget upptäcks efter det att bollen satts i spel för den andra poängen, skall spelet fortsätta i ett långt set. Om ställningen därefter blir 8 lika eller lika vid ett högre jämnt antal game, skall ett tiebreakgame spelas.

SvTFs kommentar: Med lika vid ett högre jämnt antal game menas 10 lika, 12 lika etc till skillnad från 9 lika, 11 lika etc.

3. Fråga: En spelare servar i ett tiebreakgame under en singel- eller dubbelmatch, då det inte är hans tur. Skall ser en kvarstå ändrad till gamets slut?

Svar: Om spelaren har servat färdigt i den ifrågavarande serveomgången, skall den ändrade serveordningen kvarstå till tiebreakgamets slut. Om felet upptäcks innan spelaren har servat färdigt i den aktuella 2-poängssekvensen, skall felet rättas omedelbart. Alla spelade poäng skall räknas.

SvTFs kommentar: I singel skall alltså, om en spelare felaktigt har servat de tre första poängen i följd, motståndaren serva i de två följande poängen. Om en spelare felaktigt har servat i de två första poängen i gamet, skall motståndaren serva i den tredje poängen.

Alternativa räknesystem återfinns i Appendix II.

Regel 28: Högsta antal set

En match kan spelas i bäst av 3 set (spelaren/paret behöver vinna 2 set för att vinna matchen eller i bäst av 5 set (spelaren/paret behöver vinna 3 set för att vinna matchen).

SvTFs kommentar: För räknesystem i svenska tävlingar: se Kompletterande Spelregler.

Regel 29: Ansvarsfördelning mellan funktionärer

I matcher med domare skall domarens utslag vara avgörande. Spelarna kan dock, till tävlingsledaren överklaga domarens utslag i fråga om tolkning av spelreglerna. Tävlingsledarens utslag är i sådana fall avgörande.

SvTFs kommentar: Angående ansvarsfördelningen mellan funktionärer, se även avsnitt 8, Tävlingsorganisation och Tävlingsfunktionärer

I matcher där medhjälpare till huvuddomaren är utsedda (linjedomare, nät-domare, fotfelsesdomare) skall deras beslut i fråga om fakta vara slutgiltiga. En huvuddomare har dock rätt att ändra en sådan funktionärs beslut eller beordra omspel av poängen, om ett klart misstag föreligger enligt huvuddomarens uppfattning. Om sådan medhjälpare inte kan avgöra om bollen är rätt eller fel, skall han genast ge detta tillkänna för huvuddomaren, som skall besluta. Om det inte är möjligt för huvuddomaren att fatta beslut i sakfrågan, skall han döma bollen ogiltig.

I 'Davis Cup'-matcher och i andra lagmatcher, där en referee finns på banan kan denne ändra varje domslut. Han har också rätt att uppdra åt huvuddomaren att döma bollen ogiltig.

Tävlingsledaren har rätt att efter eget avgörande när som helst uppskjuta en match på grund av mörker, banornas tillstånd eller vädret. Om spelet uppskjuts skall alltid föregående serveordning och föregående innehav av sidor gälla, såvida inte tävlingsledaren och spelarna enhälligt kommer överens om annat.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Domaren dömer en boll ogiltig, men en spelare kräver att poängen inte skall spelas om. Skall, om spelaren begär det, tävlingsledaren tillkallas för att avgöra frågan?

Svar: Ja. En tolkningsfråga, dvs en fråga som gäller reglernas tillämpning med avseende på vissa föreliggande fakta, skall avgöras i första hand av domaren. Om emellertid domaren är osäker eller om en spelare överklagar domarens beslut, skall tävlingsledaren avgöra frågan. Tävlingsledarens beslut är slutgiltigt.

2. Fråga: En boll döms ut, men en spelare protesterar och påstår att bollen var rätt. Kan beslutet överklagas hos tävlingsledaren?

Svar: Nej. Det är en fråga om fakta, dvs frågan gäller vad som verkligen inträffat vid en viss händelse, och då skall domarens beslut vara slutgiltigt.

3. Fråga: Får huvuddomaren ändra ett beslut av en linjedomare efter poängens slut om han anser att ett uppenbart misstag begåtts tidigare under spelet om poängen ?

Svar: Nej. En huvuddomare får ändra ett beslut av en linjedomare bara om han gör det omedelbart efter det att misstaget har begåtts.

4. Fråga: En linjedomare dömer ut en boll. Huvuddomaren har inte sett bollen tydligt, men han tror att bollen var rätt. Kan han ändra linjedomarens utslag?

Svar: Nej. Huvuddomaren får ändra en linjedomares utslag endast om han anser att utslaget utan varje rimligt tvivel varit felaktigt.

Om en linjedomare dömt en boll rätt får huvuddomaren ändra utslaget bara om han tydligt kunnat se ett mellanrum mellan bollen och linjen.

Om linjedomaren dömt ut bollen får utslaget ändras bara om huvuddomaren sett bollen studsas på linjen eller innanför linjen.

SvTFs kommentar: En huvuddomares ändring av en linjedomares utslag brukar, med en engelsk term, benämnas "overruling".

5. Fråga: Får en linjedomare ändra sitt utslag efter det att huvuddomaren meddelat ställningen?

Svar: Ja. Om en linjedomare inser att han gjort ett misstag, får han ändra sig under förutsättning att han gör det omedelbart.

6. Fråga: En boll döms ut av en linjedomare. En spelare protesterar och påstår att bollen var rätt. Får domaren ändra linjedomarens beslut ?

Svar: Nej. En domare får aldrig ändra en linjedomares beslut med anledning av en protest eller överklagande av en spelare.

Regel 30: Oavbrutet spel. Avbrott

Spelet skall fortsätta utan avbrott från första serve till dess matchen är slut, i enlighet med följande bestämmelser:

- a) Om förstaserven är fel, måste andraserven slås utan dröjsmål.

Mottagaren måste följa servarens takt om denna är rimlig. Han måste också vara beredd att ta emot serve när servaren är klar att serva.

Vid sidbytet får högst 90 sekunder (1 minut och 30 sekunder) förflyta från det ögonblick då bollen går ur spel vid gamets slut till dess bollen slås till i första poängen i nästa game.

Efter första gamet i varje set och under ett tie-break, skall spelet dock fortsätta och spelarna byta sida utan något uppehåll.

Vid slutet av varje set infaller ett "Set Break" på högst 120 sekunder (2 minuter) från det ögonblick då bollen går ur spel vid gamets slut till dess bollen slås till i första poängen i nästa game.

AVSNITT 1: TENNISPELETS REGLER

Domaren skall efter sitt omdöme avgöra om ett hinder som uppkommit gör det olämpligt att fortsätta spelet utan avbrott.

Arrangörer av internationella turneringar och lagtävlingar som sanktioneras av ITF avgör vilken tid som skall tillåtas mellan poäng. Denna tid får inte i något fall överskrida 20 sekunder från det ögonblick då bollen går ur spel vid poängens slut till dess bollen slås till i nästa poäng.

- b) Spelet får aldrig uppskjutas, fördröjas eller hindras för att ge en spelare möjlighet att återvinna kraft, hämta andan eller återfå sin fysiska förmåga.

I händelse av en behandlingsbar skada eller medicinsk åkomma inträffar får domaren emellertid vid ett (1) tillfälle tillåta ett 3-minuters avbrott för denna skada eller åkomma.

SvTFs kommentar: För regler kring avbrott för behandling av medicinsk åkomma i svenska tävlingar: se Kompletterande Spelregler.

Om en spelares kläder, skor eller utrustning i övrigt (undantaget racketen) genom händelser utanför spelarens kontroll kommer i oordning på sådant sätt att det är omöjligt eller inte lämpligt för spelaren att fortsätta spelet, får domaren avbryta spelet medan felet rättas till.

SvTFs kommentar: För avbrott av olika skäl i svenska tävlingar: se Kompletterande Spelregler.

- c) Domaren får när som helst avbryta eller uppskjuta spelet då det är nödvändigt eller befogat.
- d) Efter tredje set eller, då damer deltar, efter andra set är vardera spelaren berättigad till vilopaus, vilken inte får överstiga 10 minuter eller, i länder belägna mellan latituderna 15° nordlig bredd och 15° sydlig bredd, 45 minuter.

Vidare får domaren på grund av händelser som ligger utanför spelarnas kontroll uppskjuta spelet för den tid han finner nödvändig. Om spelet uppskjutits och inte återupptas förrän en senare dag, får vilopaus tas först då tre set (el damer deltar, två set) spelats denna dag. Färdigspelandet av ett påbörjat set räknas som spel av ett helt set.

Om spelet avbrutits och inte återupptagits förrän efter 10 minuter (samma dag), får vilopaus tas efter det att tre på varandra följande set spelats utan avbrott (eller då damer deltar två set). I sådant fall räknas färdigspelandet av påbörjat set som spel av ett helt set.

Varje nation och/eller kommitté som organiserar en tävling eller match får ändra den här bestämmelsen eller stryka den, förutsatt att ändringen har tillkännagivits innan tävlingen börjar. När det gäller Davis Cup och Fed Cup får endast Internationella Tennisförbundet ändra eller stryka regeln från bestämmelserna.

SvTFs kommentar: För utnyttjande av 10-minuterspaus i svenska tävlingar: se Kompletterande Spelregler.

- e) Organisationskommittén har rätt att bestämma vilken inbollningstid för en match som skall gälla men denna får inte överskrida fem minuter och måste meddelas innan tävlingen inleds.

SvTFs kommentar: För inbollningstid i svenska tävlingar: Se Kompletterande Spelregler.

- f) Om ett fastställt poängstraffsystem eller icke-ackumulerande poängstraffsystem används skall domaren fatta beslut i enlighet med bestämmelserna i det systemet.

SvTFs kommentar: Förbundet har beslutat att det ackumulerande poängstraffsystemet skall gälla i sanktionerade tävlingar i Sverige. Se Kompletterande Spelregler.

- g) Vid överträdelse av principen att spelet skall fortgå utan avbrott kan domaren, efter att ha gett varning, ge den felande matchstraff.

Regel 31: Råd och anvisningar

I en lagmatch får spelaren ta emot råd av en lagkapten, som sitter på banan, endast under sidbyte vid gameslut, men inte vid sidbyte under ett tiebreakgame.

I andra matcher får spelare inte ta emot råd. Bestämmelserna i denna regel måste följas noga.

Efter att ha fått en varning kan en felande spelare få matchstraff. Om ett fastställt poängstraffsystem används, skall domaren utdela bestraffningar i enlighet med detta system.

SvTFs kommentar: Förbundet har beslutat att det ackumulerande poängstraffsystemet skall gälla i sanktionerade tävlingar i Sverige. Se Kompletterande Spelregler.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Skall en spelare bestraffas om råd ges genom signaler på ett diskret sätt?

Svar: Domaren måste ingripa så snart han blir medveten om att råd ges, muntligen eller med tecken. En spelare får uppmärksamma huvuddomaren på att rådgivning sker, om denne inte själv lagt märke till det.

2. Fråga: Får en spelare ta emot råd under en vilopaus som bestämts enligt regel 30 e) eller om spelet har avbrutits och spelarna lämnat banan.

Svar: Ja. I dessa fall, när spelaren inte är på banan, finns det ingen begränsning av rätten till rådgivning.

Anm: Ordet "råd" avser varje form av rådgivning och instruktion.

Regel 32: Bollbyte

Om misstag görs i bollbytesordningen i matcher där bollbyte skall ske efter ett överenskommet antal game, skall felet rättas till nästa gång den spelare, eller i dubbelpar, som skulle ha servat med nya bollar står i tur att serva. Därefter skall bollarna bytas så att antalet game mellan bollbytena blir det som ursprungligen bestämts.

1.2 Dubbelspel

Regel 33: Singelreglernas giltighet

Ovanstående regler skall gälla även för dubbelspel med nedanstående undantag.

Regel 34: Spelplanen för dubbel

För dubbelspel är spelplanen 10,97 m bred, dvs 1,37 m bredare på varje sida än planen för singelspel. De delar av singelsidlinjerna som ligger mellan de två servelinjerna benämns servesidlinjer. För övrigt är spelplanen helt identisk med den spelplan som beskrivits i regel 1. De delar av singelsidlinjerna som ligger mellan baslinjen och ser varje sida om nätet kan utelämnas om så önskas.

Regel 35: Serveordning

Serveordningen skall bestämmas vid början av varje set enligt följande:

Det par som skall serva i första gamet av varje set, skall bestämma vem i paret som skall börja serva. Det andra paret skall inför andra gamet göra motsvarande val. Partnern till den spelare, som servade i första gamet, skall serva i det tredje gamet och partnern till den spelare, som servade i andra gamet, skall serva i det fjärde gamet, och så vidare i samma ordning i alla följande game i setet.

SvTFs kommentar: Spelarna i ett dubbelpar har alltså rätt att bryta den inbördes serveordningen vid varje nytt sets början.

KVISTIGT FALL

1. Fråga: Till en dubbelmatch infinner sig en av spelarna inte i tid. Hans partner begär då att få spela ensam mot de båda motståndarna. Får han det?

Svar: Nej.

Regel 36: Servemottagning

Den ordning, efter vilken serven skall mottas, skall bestämmas vid början av varje set enligt följande:

Det par som skall ta emot serven i första gamet av varje set, skall bestämma vem i paret som skall ta mot den första serven (i forehandrutan), och samma spelare skall fortsätta att ta emot den första serven i varje udda game under hela setet. Det andra paret skall inför andra gamet göra motsvarande val. Spelarna i ett par skall ta emot serven omväxlande under varje game.

SvTFs kommentar: Spelarna i ett dubbelpar har alltså rätt att "byta mottagarruta" endast vid varje nytt sets början.

KVISTIGA FALL

1. Fråga: Är det i dubbelspel tillåtet för servarens eller mottagarens partner att placera sig var som helst i banan?

Svar: Ja. Servarens eller mottagarens partner får placera sig var han vill, innanför eller utanför spelplanen, på sin sida av nätet.

Regel 37: Fel serveordning

Om en spelare servar, då det inte är hans tur, skall hans partner, som borde ha servat, serva, så snart misstaget upptäcks. Alla poäng och varje felaktig serve före upptäckten av misstaget skall dock räknas. Om ett game avslutas innan misstaget upptäcks, förblir serveordningen ändrad.

SvTFs kommentar: Om misstaget upptäcks först då gamet har avslutats, skall alltså den spelare som rätteligen skulle ha servat, serva nästa gång paret står i tur att serva. Annars skulle samme spelare komma att serva tre gånger i rad i parets serve.

Regel 38: Misstag vid servemottagning

Om den bestämda ordningen för mottagningen av servarna ändras av mottagarna under spelet, skall den kvarstå ändrad tills det game avslutats i vilket miss get upptäcks. De felande spelarna skall i nästa game inom setet, i vilket de skall ta emot servarna, återgå till den ursprungliga ordningen för servemottagning.

SvTFs kommentar: Ang. begreppet ändrad serveordning, se kommentar till regel 15.

Regel 39: Felaktig serve i dubbel

Serven är fel enligt bestämmelserna i regel 10. Den är också fel om den vidrör servarens partner eller något, som denne har på sig eller bär. Om servebollen, innan den träffar marken, vidrör mottagarens partner eller någonting som denne har på sig eller bär, vinner servaren poängen, förutsatt att serven inte är ogiltig enligt regel 14 a.

Regel 40: Slagordning

Bollen skall slås av antingen den ene eller den andre spelaren i de motsatta paren. Om en spelare med sin racket vidrör en boll i spel i strid med denna regel, vinner motspelaren poängen.

Anm 1: Förutom i fall då annat anges gäller dessa regler för såväl manliga som kvinnliga spelare.

Anm 2: Se Regel 26 (b) för valbara, alternativa räknssystem i dubbel och mixed.

1.3 Regler för Rullstolstennis

Tennispelets regler tillämpas för rullstolstennis med följande undantag:

a. Två-studsar

Rullstolsspelaren har rätt till två studsar. Spelaren måste slå bollen innan den studsar en tredje gång. Den andra studsaren får vara antingen innanför eller utanför linjerna.

b. Rullstolen

Rullstolen betraktas som en del av kroppen och alla regler tillämpliga för spelarens kropp gäller även rullstolen.

c. Serven

i. Serven utförs på följande sätt. Omedelbart före servens början skall servaren inta en stillastående position. Servaren har därefter rätt till ett drag (push) på hjulet innan han slår till bollen.

ii. Servaren ska under hela utförandet av serven inte med något hjul röra någon annan del av banan än området bakom baslinjen och mellan de tänkta förlängningarna av mittmärket och sidlinjen.

iii. Om traditionella metoder för att serva inte är fysiskt möjliga för en quadspelare, får spelaren eller en medhjälpare, släppa bollen för spelaren. Samma metod att serva måste användas vid varje tillfälle.

d. Spelaren förlorar poängen

Spelaren förlorar poängen om:

- i. Han misslyckas att slå en boll i spel innan den träffat marken tre gånger.
- ii. Om, enligt Regel e) nedan, använder någon del av fötterna eller nedre extremiteterna som broms eller för stabilisering mot marken eller något hjul under utförandet av serven, när han slår bollen, svänger eller stoppar medan bollen är i spel.
- iii. Om han lyfter från sittyndan då han träffar bollen.

e. Förflyttning av stolen med hjälp av foten

- i. Om en spelare på grund av sitt handikapp inte kan framföra rullstolen med hjälp av händerna får han framföra stolen med hjälp av en (1) fot.
- ii. Även i fall då en spelare enligt Regel e) får framföra rullstolen med hjälp av foten, får inte någon del av spelarens fot vara i kontakt med marken
 - a) under framåtrörelsen i slaget, inbegripet då racketen träffar bollen
 - b) från det serverörelsen påbörjades tills han träffar bollen
- iii. En spelare som bryter mot dessa regler förlorar poängen

f. Rullstolstennis och tennis för icke-handikappade

Då en rullstolsspelare spelar med eller mot en icke-handikappad spelare i singel eller dubbel gäller reglerna för Rullstolstennis för rullstolsspelaren och Tennispelets regler för den icke-handikappade spelaren. I sådant fall har rullstolsspelaren rätt till två studsar medan den icke-handikappade spelaren tillåts endast en studs.

Anm: Definition av nedre extremiteterna: hela benet inklusive länderna.

1.4 Ändringar i Tennisspelets Regler

Detta avsnitt i Rules of Tennis beskriver hur ändringar i reglerna kan initieras och beslutas.

De har inte tagits med här utan återfinns i ITFs Rules of Tennis.

1.5 APPENDIX I

Detta Appendix i Rules of Tennis beskriver hur test för godkännande av bollar ska gå till och innehåller vidare regler kring klassifikation av spelunderlag.

Dessa texter har inte medtagits här. De återfinns i ITFs Rules of Tennis.

1.6 APPENDIX II

Alternativa räknesätt (Regel 27)

1. Korta set

Den spelare (det lag) som vinner fyra game vinner setet, förutsatt att han (de) har två games övervikt över motståndaren(na). Om gameställningen blir 4 - lika spelas ett tiebreak-game.

2. Avgörande Match Tiebreak (7-poäng)

När en match nått ställningen 1-lika i set, eller 2-lika i bäst of 5 set-matcher, spelas ett avgörande tiebreak-game för att avgöra matchen. Detta tiebreak-game ersätter det avgörande setet.

Den spelare som först vinner 7 poäng vinner detta Match Tiebreak och matchen, såvida han leder med en marginal av minst två poäng.

3. Avgörande Match Tiebreak (10-poäng)

När en match nått ställningen 1-lika i set, eller 2-lika i bäst av 5 set-matcher, spelas ett avgörande tiebreak-game för att avgöra matchen. Detta tiebreak-game ersätter det avgörande setet.

Den spelare som först vinner 10 poäng vinner detta Match Tiebreak och matchen, såvida han leder med en marginal av minst två poäng.

SvTFs kommentar: För räknesystem i svenska tävlingar: Se Kompletterande Spelregler.

1.7 APPENDIX III

Detta Appendix i Rules of Tennis beskriver tillvägagångssättet för översyn och avgöranden avseende Rules of Tennis.

Dessa texter har inte medtagits här. De återfinns i ITFs Rules of Tennis.

2. KOMPLETTERANDE SPELREGLER

Gäller fr. o. m 2003-09-01.

2.1 Deltagande i tävling

Anmälan och deltagande i tävling, mm

Anmälan till individuell tävling görs av spelaren eller hans förening, på sätt som anges i inbjudan.

Anmälan till tävling innebär skyldighet att erlægga föreskriven anmälningsavgift samt att genomföra tävlingen. Anmälan till tävling med huvud- och kvallottning kan villkoras till att endast gälla huvudtävling.

Anmälningsavgiften får variera mellan olika klasser i en tävling samt mellan huvud- och kvaltävling, och skall vara den enda avgift som utgår för spel i tävlingen.

I tävlingar med sign-in som komplement till anmälan, gäller skyldigheten att genomföra tävlingen, för de spelare som är direktkvalificerade till huvud- eller kvaltävlingen på den första lista som publiceras efter anmälningstidens utgång.

I tävlingar med sign-in är samtliga spelare skyldiga att erlægga anmälningsavgift i samband med anmälan. Anmälan kan återkallas innan sign-in tidens början. Anmälningsavgiften ska återbetalas till spelare som inte är direktkvalificerade till huvud- eller kvaltävling vid detta tillfälle. Spelare som vid detta tillfälle är direktkvalificerade till huvud- eller kvaltävling men som inte signar-in har inte rätt att återfå sin anmälningsavgift.

I tävlingar utan sign-in, kan anmälan återkallas innan lottning har ägt rum. I sådant fall skall anmälningsavgiften återbetalas.

Skyldigheten att genomföra en tävling gäller såvida spelaren inte drabbats av skada eller sjukdom eller kan lämna annan godtagbar förklaring till att han inte kan genomföra tävlingen.

En spelare som inte kan genomföra en tävling är skyldig att snarast möjligt underrätta tävlingsledaren om sitt förhinder.

En spelare som anmält sig till en tävling men uteblir utan godtagbar förklaring får inte delta i annan tävling under sanktionsperioden för den förra tävlingen.

Spelare som inte fullgör sina skyldigheter enligt ovan, kan av arrangören anmälas för bestraffning enligt RF:s bestämmelser.

Spel i två tävlingar

Spelare får i vissa fall anmäla sig till och delta i två tävlingar, som helt eller delvis har sammanfallande spelperioder. Att delta i spel i två tävlingar som till större delen genomförs under samma spelperiod rekommenderas inte av Förbundet.

Anmälan till två samtidiga tävlingar innebär att spelaren är skyldig att fullfölja båda tävlingarna enligt nedan. Ansvaret för detta ligger på spelaren. Spelaren är skyldig att vid anmälan informera arrangören om att han deltar i annan tävling, även seriespel eller annan lagtävling, med sammanfallande speldag.

Arrangören har rätt att inte acceptera sådan anmälan, om den bedöms hindra tävlingens genomförande enligt sanktionen eller andra spelares rimliga krav på spelförhållanden.

Tävlingar med högst tre sammanfallande speldagar

I sanktionskategori 2, 3 och 5 får spelare delta i på varandra följande individuella tävlingar där den första tävlingens tre sista dagar är gemensamma med den andra tävlingens inledande speldagar. Spel i den första tävlingen skall prioriteras och har anmälan accepterats är tävlingsledningen i den andra tävlingen skyldig att ta hänsyn till detta.

Tävlingar med fyra eller flera sammanfallande speldagar

För tävlingar med fyra eller flera gemensamma speldagar gäller följande:

Sanktionskategori 1

Spelare som deltar i tävling i sanktionskategori 1, får ej delta i annan tävling under samma spelperiod.

Sanktionskategori 2

Spelare som deltar i tävling i sanktionskategori 2, får ej delta i annan individuell tävling med sammanfallande speldag.

Spel i Svenska Tennisserierna på ordinarie speldag skall alltid prioriteras förutsatt att spelaren angett deltagande i sådant lagspel vid anmälan till den individuella tävlingen.

Sanktionskategori 3

Spelare får delta i två tävlingar i sanktionskategori 3.

Spel i Svenska Tennisserierna på ordinarie speldag skall alltid prioriteras förutsatt att spelaren angett deltagande i sådant lagspel vid anmälan till den individuella tävlingen.

Prioritering av tävling

Med prioritering av lagtävling menas att spelare som uttagits att spela i laget skall delta i lagtävlingen och får kräva annan speltid i den individuella tävlingen, förutsatt att han angett deltagande i lagtävling i sin anmälan till den individuella tävlingen och förutsatt att lagtävlingen spelas på ordinarie speldag.

Med prioritering av individuell tävling menas att spelaren är skyldig att spela den individuella tävlingen och föreningen måste använda annan spelare i lagtävlingen. Flyttning av lagmatch får ej begäras av detta skäl.

För individuella tävlingar av olika sanktionskategorier gäller att högre kategori har företräde och att spelaren kan kräva annan speltid i den lägre kategorin, förutsatt att han angett deltagande i annan tävling i sin anmälan.

Spelare, som deltar i två samtidiga tävlingar, är alltid skyldig att samarbeta med arrangörerna så att tävlingarna kan genomföras under sanktionerad speltid.

Tävlingsfunktionärens beslut

Spelare som deltar i en tävling ska följa tävlingsfunktionärernas beslut och anvisningar.

Beslut av domare i anslutning till eller under match kan överklagas endast i den mån Tennisspelets regler (regel 30) medger detta.

Beslut av tävlingsledare, ställföreträdande tävlingsledare eller matchledare i anslutning till eller under match kan inte överklagas.

Klagomål mot att tävlingsarrangör inte följt Förbundets bestämmelser för aktuell sanktionskategori eller att tävlingsfunktionär agerat olämpligt eller felaktigt kan anmälas till sanktionsgivande instans av deltagarens förening. Behandling sker i efterhand och eventuella beslut påverkar därför inte den aktuella tävlingen utan först arrangörens kommande tävlingar. Beslut kan innebära t. ex. avslag på kommande sanktionsansökan, ändrad sanktionskategori för kommande tävling, etc. eller för tävlingsledaren ändrad eller indragen legitimation.

2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser

Racketen (Regel 4)

Om fråga uppkommer vid en tävling om en viss racket är godkänd för spel eller ej skall tävlingsledaren fatta beslut i frågan. Beslutet gäller för den aktuella tävlingen.

Tävlingsledarna uppmanas att före beslut noga studera bestämmelserna i Regel 4 och inta en avvisande hållning till en racket om det inte är uppenbart att den är förenlig med kraven i regeln. Tävlingsledare, som fattat beslut i frågor om racketar, skall på enklaste sätt informera Förbundet om beslutet.

Förbundet får avge en tidsbegränsad rekommendation om en racket är godkänd för spel i sanktionerade tävlingar. Giltighetstiden bestäms till utgången av innevarande kalenderår eller tills ITFs avgörande erhållits eller nya regler utfärdats av ITF.

Rekommendationen är avsedd att tjäna som vägledning för tävlingsledares beslut i varje enskild tävling. Förbundet skall vid utfärdande av rekommendation inta en avvisande hållning till en racket, om det inte är uppenbart att den är förenlig med kraven i regel 4. Förbundet skall vidare på www.tennis.se informera om utfärdade rekommendationer.

Räknesystem (Regel 26 och 27 samt Appendix II)

Förbundet har beslutat att, om inte annat har meddelats, tiebreak skall tillämpas vid 6 lika i samtliga set och med det ”traditionella räknesystemet” i alla tävlingar i sanktionskategori 2-3.

I Sanktionskategori 2-3 kan arrangör av Förbundet söka särskilt tillstånd att använda No-Ad, korta set eller avgörande matchtiebreak. Om detta beviljas måste räknesystemet framgå av inbjudan till tävlingen.

I Sanktionskategori 5 får No-Ad, korta set, avgörande matchtiebreak eller spel med andra räknesystem få användas fritt. Sådant räknesystem måste framgå av inbjudan till tävlingen.

Möjlighet att lämna banan (Regel 30)

En spelare kan tillåtas att lämna banan i dessa fall:

- under rimlig tid vid ett (1) Set Break för att
 - gå på toaletten, och/eller
 - fylla på vattenflaska, och/eller
 - för att byta tröja (endast i dammatcher).
- under rimlig tid lämna banan för att byta utrustning som gått sönder (tröja, byxor, etc) eller för att justera utrustning han bär på banan.
- ”på egen tid” för att hämta en annan racket.

Med uttrycket ”på egen tid” avses den tid spelaren enligt reglerna har mellan poäng, vid sidbyte eller Set Break.

Vid varje tillfälle som en spelare vill lämna banan måste först domaren, tävlingsledaren eller matchledaren ge sitt tillstånd.

Om en spelare bryter mot dessa bestämmelser tillämpas Spelarkoden.

10-minuters paus (Regel 30)

Förbundet har beslutat att för sanktionerade tävlingar i Sverige den nämnda 10-minuterspausen inte får utnyttjas av spelarna. Undantag har gjorts för vissa veteranklasser (se Tävlingsbestämmelserna).

Akkumulerande poängstraffsystem (Regel 30)

Förbundet har beslutat att det ackumulerande poängstraffsystemet skall gälla i sanktionerade tävlingar i Sverige. Överträdelse av bestämmelserna i regel 30 skall alltså bestraffas enligt detta system (se Spelarkoden). För tävlingar i sanktionskategori 1, för vilka övergripande internationella tävlingsbestämmelser utfärdats, gäller dessa i stället för den svenska regeltexten.

Inbollningstid (Regel 30)

Förbundet har beslutat att inbollningstiden i sanktionerade tävlingar skall vara fem minuter. Vid spelavbrott om minst 15 minuter har spelarna rätt till ny inbollningstid om tre minuter och vid spelavbrott om minst 30 minuter ny inbollningstid om fem minuter.

Coaching (Regel 31)

Otillåten rådgivning (coaching) bestraffas i sanktionerade tävlingar i Sverige i enlighet med Spelarkoden.

Bollbyte (Regel 32)

I de flesta tävlingar används samma bollar under hela matchen eller under flera matcher. Under en match/ett bollbyte används vanligtvis fyra (i större internationella tävlingar sex) bollar.

I tävlingar med bollbyte gäller:

- Vanligtvis byts bollarna vart 9:e, 11: eller 13:e game. Det första bollbytet i matchen sker dock två game tidigare (efter 7:e, 9:e resp. 11:e gamet) eftersom inbollningen räknas som två game. På detta sätt kommer spelarna/paren omväxlande att serva med nya bollar efter bollbytena. Sådana bollbyten anges normalt 7/9, 9/11, 11/13 med antal bollar inom parentes, ex. 11/13(4).
- Om spelet avbrutits och ny inbollning ska ske när spelet återupptas ska andra bollar än matchbollarna användas under inbollningen. Matchbollarna används sedan när spelet fortsätter. Om bollbyte förestår när spelet återupptas ska nya bollar användas under inbollningen. Dessa bollar används endast under inbollningen varefter matchen fortsätter med nya bollar.
- Angående bollbyte vid tiebreak, se regel 27.
- Om en boll måste ersättas under inbollningen eller till dess spelet startar i tredje gamet efter ett bollbyte ska bollen ersättas med en ny boll.
- Om en boll måste ersättas vid något annat tillfälle sker detta med en boll med ”motsvarande slitage”.

I vissa tävlingar kan bollbyte inför 3:e set tillämpas. I så fall skall byte ske omedelbart före setets början oavsett vilken spelare som då ska serva.

Regler för toalettbesök

Under en match i bäst av tre set har en spelare rätt till ett (1) avbrott under rimlig tid för toalettbesök. Avbrotten måste tas vid Set Break. Kvinnliga spelare får använda avbrottet till toalettbesök och/eller byte av kläder. Avbrottet får endast användas för angivna ändamål och får inte utnyttjas för att spelaren ska återhämta krafter eller på annat sätt skaffa sig en osportslig fördel.

När spelaren återkommit till banan (platsen intill domarstolen) skall spelet återupptas inom 30 sekunder.

En spelare kan få tillstånd för ytterligare toalettbesök, men dessa måste då tas ”på egen tid”, dvs. spelaren måste vara spelklar inom ordinarie tid mellan poäng, vid sidbyte eller Set Break. Om en spelare överskrider denna tid tillämpas Spelarkoden för Fördröjning av spelet (OBS! Inte tidsstraff).

Avbrott för medicinsk behandling

Enligt Tennisspelets regler (regel 30) gäller följande:

Spelet får aldrig uppskjutas, fördröjas eller hindras för att ge en spelare möjlighet att återvinna krafterna, hämta andan eller återfå sin fysiska förmåga.

Om en skada inträffar genom olyckshändelse, eller om en spelare anser att han behöver få hjälp eller råd i en medicinsk fråga, får domaren emellertid vid ett tillfälle tillåta tre minuters avbrott för medicinsk behandling.

Spelaren får välja om han vill ha avbrottet omedelbart, vid gamets slut eller vid närmast följande sidbyte eller då hjälp anlät eller vid sidbyte eller Set Break.

Om domaren, tävlingsledaren eller matchledaren anser att en spelare inte kan fortsätta att spela utan omedelbar behandling, har han rätt att besluta att spelaren skall utnyttja ett treminutersavbrott.

Om det är uppenbart att en spelare begär medicinsk undersökning eller behandling utan att detta är medicinskt motiverat och för att skapa ett osportsligt uppehåll i matchen eller annan omotiverad fördel, får tävlingsledaren tillämpa Spelarkoden (osportsligt uppträdande).

Om tävlingen har utsett en medicinskt utbildad person för behandling av spelare, ska i första hand denne person undersöka och behandla en spelare. Ytterligare hjälp får tillkallas av den som utsetts att behandla spelare, förutsatt att sådan hjälp finns att tillgå på platsen.

I annat fall får medicinsk behandling kan ges av en tävlingsläkare, massör, sjukgymnast eller medicinskt utbildad person som finns tillgänglig på tävlingsplatsen och som av tävlingsledaren tillåtits behandla spelaren.

I en lagmatch får respektive lag utnyttja egen medicinsk personal för behandling, men tävlingsledaren får begära att den av tävlingen utsedde också ska medverka vid bedömningen.

Om medicinskt utbildad personal finns att tillgå sker avbrottet på följande sätt:

- Undersökning av spelarens problem ska ske under kortast möjliga tid (ingår inte i tiden för behandling)
- När undersökningen är klar avgör den undersökande om 3-minuters behandlingstid skall utnyttjas eller ej.
- Förhållanden som inte kan förbättras genom behandling får inte behandlas.
- Kramp får endast behandlas en (1) gång under en match.
- Behandlingen ska normalt ske på banan. Om det är olämpligt att behandla spelaren på banan får behandlingen ske i omklädningsrum eller på annan lämplig plats på anläggningen.
- Domaren eller matchledaren tar tiden för behandlingen och meddelar när 2 minuter, 1 minut resp. 30 sekunder återstår av behandlingstiden, samt då tiden är slut efter 3 minuter.
- Om spelet stoppats vid 90-sekunders sidbyte eller vid Set Break startar tidtagningen av behandlingen tidigast efter 60 resp. 90 sekunder av sidbytes/Set Break-tiden, oavsett om behandlingen påbörjas tidigare.
- Då behandlingstiden är slut – eller om behandlingen avslutas tidigare – har spelaren 30 sekunder för att åter bli spelklar.
- För spelare som inte är spelklar inom denna tid tillämpas Spelarkoden för Fördröjning av spelet (OBS! inte tidsstraff).

Om medicinskt utbildad personal inte finns att tillgå får lagkapten, klubbtränare, förälder, etc, hjälpa spelaren i görlig mån under högst tre minuter. Spelaren kan också

välja att försöka behandla sig själv under högst tre minuter. Tiden för undersökning bortfaller i dessa fall.

Efter ett treminutersavbrott får en spelare ta emot medicinska råd och behandling av en tävlingsläkare, massör eller annan person under de två närmast följande sidbytena. I övrigt får en spelare ta emot medicinska råd eller behandling under pågående match endast om tävlingsledaren medger detta.

Spel utan huvuddomare

Förbundet eftersträvar att samtliga matcher i sanktionerade tävlingar döms av domare.

Sanktionsbestämmelserna utvisar i vilka omgångar av en tävling som domare måste finnas samt vilka legitimationskrav som gäller för domarna.

I vissa fall får tävlingsmatcher spelas utan huvuddomare. Följande riktlinjer gäller:

- Spelarna ansvarar för domslut på sin sida av nätet.
- Alla ”ute” och ”fel” domslut måste göras omedelbart efter det att bollen studsat och så högt att motståndaren kan höra det.
- Om en spelare är osäker om en boll varit rätt eller ute/fel ska bollen dömas till motståndarens fördel.
- Om en spelare felaktigt dömer en boll ”ute” eller ”fel” och sedan inser att bollen varit rätt, ska poängen spelas om, såvida det inte var ett direkt poängavgörande slag eller samme spelare även tidigare i matchen gjort ett felaktigt domslut. I sådana fall förlorar spelaren som dömt bollen ute/fel poängen.
- Servaren ska meddela poängställningen före varje poängs början, så högt att motståndaren kan höra det.
- Om en spelare inte är nöjd med motståndarens agerande eller beslut, ska han/hon begära att tävlingsledaren eller matchledaren kommer till banan.

För matcher på grusbana gäller dessutom:

- Ett bollmärke kan kollas för ett slag som avslutat poängen eller när spelet stoppats av en spelare (reflexslag är tillåtna)
- Om en spelare är osäker på om motståndaren bedömt bollen rätt, kan han/hon be motståndaren att visa märket. Är spelarna fortfarande oeniga om beslutet kan matchledaren tillkallas för ett avgörande.
- Om en spelare raderar märket innebär det att han ger motståndaren poängen.
- Om en spelare felaktigt dömer en boll ”ute” eller ”fel” och sedan inser att bollen varit rätt, förlorar spelaren som gjorde den felaktiga bedömningen poängen.

Spelare som inte följer dessa riktlinjer på ett sportsligt sätt riskerar att bedömas enligt Regel 25 (Störande moment) i Tennisspelets Regler eller att Spelarkoden för Osportsligt Uppträdande tillämpas.

Frågor kring dessa riktlinjer ska avgöras av tävlingsledaren eller matchledaren.

2.3 Spelarkoden

Allmänt

En spelare skall inom tävlingsområdet uppträda på ett för tennissporten och honom själv hedrande sätt. Han är skyldig att ställa sig till efterrättelse de anvisningar som organisationskommittén och tävlingsledaren utfärdar.

Anti-doping bestämmelser

Svenska Tennisförbundet följer Riksidrottsförbundets (RF) bestämmelser vad avser doping. Dessa regler gäller vid all idrottsutövning, såväl träning som tävling. Det är alltid den enskilde idrottsutövarens ansvar att se till att han eller hon inte överträder dopingbestämmelserna.

Spelare är därigenom skyldig att delta i de eventuella prov som RF:s dopingkommission kan föreskriva.

RF sammanfattar argumenten mot doping i följande fyra punkter:

- Det är fusk att dopa sig. En känsla för ärlighet och rent spel ligger i idrottens natur. Det är meningslöst att tävla om inte alla följer gemensamt uppsatta regler.
- Det är farligt att dopa sig. Det strider mot medicinsk etik och är förenat med stora hälsorisker för individen.
- Det skadar idrottsrörelsens trovärdighet. Doping utgör därigenom ett allvarligt hot mot idrotten som ungdomsorganisation och folkrörelse.
- Det kan vara olagligt att dopa sig. Att hantera eller inta förbjudna preparat är enligt svensk lag förbjudet och kan ge upp till fyra års fängelse.

Dispens att använda dopingklassade läkemedel.

En generell dispens gäller för aktiva med låg utövarkategori avseende läkemedel som enligt RF är klassade under kategori A. För spelare med hög tävlingsnivå eller utövarkategori gäller inga generella dispens regler utan varje aktiv måste söka dispens hos RF. Nivåerna för tennis är enligt följande:

Hög tävlingsnivå eller utövarkategori

- Herrar:
 - Spelare med 200 tennispoäng eller bättre i Sverigerankingen.
 - Spelare rankade topp 100 eller bättre i klasserna P18, P17 och P16
- Damer:
 - Spelare med 150 tennispoäng eller bättre i Sverigerankingen.
 - Spelare rankade topp 50 eller bättre i åldersklasserna F18, F17 och F16.

Låg tävlingsnivå eller utövarkategori

- Spelare som inte uppfyller ovanstående kriterier

Ytterligare information angående anti-doping finns på RF:s hemsida www.rf.se

Utrustning, klädsel och reklam

Sanktionskategori 1

I tävling i sanktionskategori 1 gäller de klädsel- och reklambestämmelser som finns i de internationellt utfärdade reglerna.

Sanktionskategori 2

Nedanstående bestämmelser gäller i alla tävlingar i sanktionskategori 2.

Sanktionskategori 3 och 5

Arrangör av tävlingar i sanktionskategori 3 och 5 får bortse från eller tillåta mer generösa tolkningar av dessa bestämmelser.

Godkänd klädsel och godkända märken

Vid spel i sanktionerade tävlingar skall spelare vara prydligt klädd i hela och rena tenniskläder. Med tenniskläder avses i detta sammanhang tröja med krage eller annan design som betraktas som tennisklädsel samt tennisshorts, alternativt tennisblus samt tenniskjol eller tennisklänning. Reklamärke får förekomma enligt nedan.

Skor måste vara av en typ som inte förstör spelunderlaget (ex. skor lämpliga för spel på grusbanor, skor som inte lämnar märken på inomhusgolv eller mattor, etc).

Överdragskläder får bäras under inbollning. Vid otjänlig väderlek, eller för spelare med skada, kan tävlingsledaren tillåta överdragskläder också under spel, förutsatt att även dessa överdragskläder uppfyller bestämmelserna nedan angående reklam.

Tröja:

- Ett firmamärke för tillverkaren av utrustningen på vardera armen. Vardera märket får vara högst 13 cm².
- Två firmamärken för tillverkaren av utrustningen på framsidan, baksidan eller kragen. Vardera märket får vara högst 13 cm². Alternativt kan dessa två märken ersättas av ett märke om högst 19,5 cm².
- Ett märke för annat företag än tillverkaren av utrustningen på vardera armen. Vardera märket får vara högst 19,5 cm². Kvinnliga spelare som använder utrustning utan ärm, får placera dessa märken på framsidan av utrustningen.
- Motsvarande regler gäller för överdragströja.
- I lagmatch får dessutom följande märken bäras (samma för alla spelarna i laget som bär märket):
 - ett märke för en lagsponsor på ena armen. Märket får vara högst 19,5 cm².
 - klubbens/lagets märke/namn får finnas på tröja och/eller överdragströja.

Shorts/Kjol:

- Två firmamärken för tillverkaren av utrustningen. Vardera märket får vara högst 13 cm². Alternativt kan dessa två märken ersättas av ett märke om högst 19,5 cm².
- Motsvarande regler gäller för överdragsbyxor.

Klänning:

- Motsvarande regler som för tröja och shorts/kjol tillsammans, där reglerna för tröja tillämpas på delen över midjan och reglerna för shorts/kjol på delen nedan för midjan.

Skor, strumpor

- Firmamärken för tillverkaren av resp. utrustningsdetalj. För sockar får vardera märket vara högst 13 cm².

Svettband, huvudbonad

- Ett firmamärke för tillverkaren av utrustningen på vardera utrustningsdetaljen. Märket får vara högst 13 cm².

Racket

- Firmamärken för raketttillverkaren på ramen.
- Firmamärken för tillverkaren av strängarna på strängarna.

Väska, racketfodral, etc.

- Firmamärken för tillverkaren av resp. utrustningsdetalj.
- Ett märke för annat företag än tillverkaren av utrustningen på en (1) väska. Detta märke får vara högst 26 cm².

Alla mått avgörs genom att kring märket omskriva en kvadrat, rektangel, cirkel eller halvcirkel. Om märkets bakgrund är av samma färg som den yta det placerats på omskrivs endast märkets text och/eller grafik. Om märkets bakgrund är av annan färg än den yta det placerats på omskrivs hela märket (inkl. bakgrund).

Reklam för sprit- och tobaksvaror eller för produkter som kan verka anstötliga för publik, spelare eller funktionär får ej förekomma.

Om en arrangör delar ut utrustning, t.ex. T-shirts, med reklam för en sponsor av tävlingen, får denna utrustning användas i spel i denna tävling även om utrustningen strider mot bestämmelserna ovan. Skyldighet för spelare att använda sådan utrustning föreligger inte.

Det åligger spelare, som är tveksam huruvida hans utrustning eller märken är godkända, att hänskjuta frågan till tävlingsledaren för avgörande. Tävlingsledarens utslag är slutgiltigt. Byte av felaktig klädsel bör beordras så snart felet upptäcks. Felaktiga märken får inte tejas över. Byte under pågående match bör dock undvikas.

Punktlighet

Varje spelare skall vara beredd till matchstart vid den tid som anges i spelprogrammet för tävlingen eller vid sådan senare tid som tävlingsledaren kan ha meddelat. En spelare skall infinna sig på banan, klar till spel, omedelbart då hans match kallas.

Tävlingsledaren ska med rimliga medel inom anläggningen söka en spelare som inte är på plats enligt ovan. Om en spelare inte är spelklar enligt ovan, senast 15 minuter efter det att matchen kallats, utdöms matchstraff. Tävlingsledaren får besluta att inte utdöma matchstraff om synnerliga skäl för frånvaron föreligger och spelaren gjort allt som rimligen står till buds för att meddela tävlingsledningen om förseningen.

En spelare som inte kommer till spel enligt ovan och ådömts matchstraff skall alltid rapporteras för ogiltig-w.o.

Även spelare som meddelat att han inte kommer till spel (lämnar w.o.) utan att rimliga skäl föreligger skall rapporteras för ogiltig-w.o. Deltagande i annan tävling, seriespel, etc, som inte meddelats i samband med anmälan utgör inte rimligt skäl.

Endast i fall då spelaren i rimlig tid meddelat att han inte kommer till spel samt har giltiga skäl (skada, sjukdom, särskilda i förväg okända familjeangelägenheter, etc) bortfaller kravet på rapport för ogiltig-w.o.

Spelaren kan, för att undvika att drabbas av rapport för ogiltig-w.o. till tävlingsledningen skicka en kopia på läkarintyg som omfattar den aktuella speldagen. I sådant fall bortfaller kravet på rapport för ogiltig-w.o.

Fullföljande av match

En spelare får inte under pågående match lämna banan utan domares eller tävlingsledares tillstånd. Sådant tillstånd ges normalt endast för utrustning som kommit i olag, toalettbesök, behandling av skada som inte rimligen kan behandlas på banan eller annan anledning som tävlingsledaren beslutar om.

En påbörjad match ska fullföljas såvida inte skada eller sjukdom omöjliggör för spelaren att fortsätta. En spelare som inte fullföljer en match i enlighet med dessa regler ådöms ett Matchstraff.

Överskridande av tidsbestämmelserna

Enligt Regel 30 i Tennisspelets regler och kommentarer till dessa regler gäller:

- Tid mellan poäng:
 - Servaren har 20 sekunder från slutet av en poäng tills serven slås till i nästa poäng
 - Mottagaren ska följa servarens "rimliga" takt mellan poängen (mottagaren har inte rätt till 20 sekunder)
 - Vid spel utan bollkallar får domaren utsträcka denna tid så att spelarna hinner hämta bollar
- Tid vid sidbyte (utom efter 1:a game i varje set eller vid Set Break)
 - Båda spelarna har 90 sekunder från slutet av sista poängen i gamet före sidbytet tills serven slås till i första poängen i gamet efter sidbytet
- Tid vid Set Break
 - Båda spelarna har 120 sekunder från slutet av sista poängen i setet tills serven slås till i första poängen i nästa set

En spelare som överskrider tidsbestämmelserna ovan ådöms av domaren eller matchledaren ett "tidsstraff":

- Vid första förseelsen: Varning
- Vid andra och följande förseelser: Poängförlust

Tidsstraff används inte för en spelare som

- ådömts ett tidsstraff och efter ytterligare 20 sekunder inte är klar till spel.
- ådömts ett straff för Osportsligt uppträdande enligt Poängstraffsystemet och efter ytterligare 20 sekunder inte är klar till spel.
- efter 30 sekunder efter avslutad medicinsk behandling inte är klar till spel.
- efter att blivit beordrad att spela efter 20 sekunder inte är klar till spel.
- efter att spelaren fått tillstånd att lämna banan "på egen tid" och inte är spelklar inom denna tidsperiod.

I samtliga dessa fall bestraffas spelaren för "Fördröjning av spelet" enligt Poängstraffsystemet (nedan).

Fördröjning av spelet

En spelare bestraffas enligt Poängstraffsystemet för fördröjning av spelet efter:

- att ha ådömts ett tidsstraff (enl. ovan) och inte är klar till spel inom 20 sekunder;
- att ha ådömts ett straff för Osportsligt uppträdande enligt Poängstraffsystemet och inte är klar till spel inom 20 sekunder;

- ett skadeavbrott eller annan behandling och inte är klar till spel inom 30 sekunder.
- att ha blivit beordrad att spela och inte är klar till spel inom 20 sekunder.
- att ha haft tillstånd att lämna banan ”på egen tid” och inte är spelklar inom denna tid.

Ospportsligt uppträdande

En spelare bestraffas enligt poängstraffsystemet för ospportsligt uppträdande om han

- våldsamt eller i vredesmod kastar eller sparkar racketen eller slår med denna mot väggar, nät, domarstol eller annan utrustning.
- våldsamt eller i vredesmod slår, kastar eller sparkar bollar.
- högljutt använder svordomar eller grova ord.
- uppträder oanständigt genom yttrande eller gester.
- förolämpar eller brukar våld mot eller framför hot om våld mot funktionär, motståndare, medspelare eller åskådare, oavsett om det sker med ord eller tecken.
- i strid med Tennisspelets regler (regel 31) tar emot råd och anvisningar angående sitt spel (coaching).
- uppenbart inte gör sitt bästa.
- vägrar att följa domarens anvisningar.
- uppträder ospportsligt i övrigt, t ex genom att håna eller psyka motståndaren, förstöra utrustning eller hetsa åskådare mot motståndaren eller funktionär.
- passerar in på motståndarens sida för att undersöka eller markera studsmärken, eller för att på annat sätt försöka påverka domslut i matchen.

En spelare kan också bestraffas om hans klubbledare, tränare, förälder eller annan närstående person uppträder uppenbart olämpligt i anslutning till spelarens match.

Poängstraffsystemet

Straff enligt poängstraffsystemet utdöms av huvuddomare eller matchledare. Straff för ospportsligt uppträdande genom att inte göra sitt bästa får dock utdömas endast av tävlingsledaren. Anser domare eller matchledare att sådant straff skall utdömas skall han kalla på tävlingsledaren för avgörande.

Tävlingsledaren kan beordra huvuddomare eller matchledare att utdöma straff eller själv utdöma straff för förseelse som han själv bevittnat.

Om domare eller matchledare anser att matchstraff ska utdömas måste tävlingsledaren tillkallas för att bekräfta eller undanröja beslutet. Tävlingsledarens beslut kan inte överklagas.

I samtliga fall då en spelare bestraffas för Ospportsligt uppträdande eller Fördröjning av spelet innebär det:

- Vid första förseelsen: Varning
- Vid andra förseelsen: Poängförlust (Poängstraff)
- Vid tredje förseelsen: Gameförlust (Gamestraff)
- Vid fjärde förseelsen: Matchstraff

I samband med att gamestraff utdelas ska tävlingsledaren tillkallas för att meddela spelaren att en ytterligare förseelse medför matchstraff.

Grov förseelse

Om en förseelse är synnerligen grov (t ex består av fysiskt våld mot funktionär eller motspelare) kan matchstraff utdömas direkt.

Dubbelspel

Vid dubbelspel skall poängstraff enligt ovanstående skala tilldelas dubbelparet och inte den enskilde spelaren.

Åtgärder vid matchstraff och bestraffning enligt RF:s stadgar

En spelare som tilldelats matchstraff p.g.a. osportsligt uppträdande får uteslutas från vidare spel i den aktuella tävlingen. Utdelas matchstraffet i en lagmatch är spelaren automatiskt utesluten från vidare spel i lagmatchen.

Om en spelare får matchstraff skall tävlingsledaren regelmässigt anmäla det inträffade för bestraffning enligt RF:s stadgar. Anmälan skall göras till Svenska Tennisförbundet (se närmare härom i Förbundets stadgar § 29). En sådan anmälan bör göras också om spelaren utan att ha fått matchstraff har uppträtt så olämpligt i samband med match att det inträffade inte kan få passera utan bestraffning.

Ett olämpligt uppträdande utanför banan bör föranleda en anmälan om det t ex inneburit att gällande tävlingsbestämmelser brutits på ett påtagligt sätt eller att idrottens anseende skadats.

Närmare föreskrifter om vilka förseelser som bör bestraffas finns i RF:s stadgar. Där ges också uppgifter om vad en anmälan skall innehålla, om den fortsatta handläggningen och om de straff som kan aktualiseras.

Anmälan skall behandlas skyndsamt i alla instanser.

Högsta instans i bestraffningsärenden av det här slaget är Riksidrottsnämnden (RIN).

3. REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER

Gäller fr. o. m 2003-05-01.

Nationella förhållanden

Spelåret

Spelåret är indelat i tre perioder:

- ”inomhussäsongens vinterperiod”, som omfattar tiden 1 januari - 30 april;
- ”utomhussäsongen”, som omfattar tiden 1 maj - 31 augusti;
- ”inomhussäsongens höstperiod”, som omfattar tiden 1 september - 31 december.

Medlemskap i förening

En spelare får samtidigt vara medlem i flera, till Förbundet anslutna, tennisföreningar.

Representation

En spelare får endast representera en förening som han är medlem i.

En spelare får under en period inte representera mer än en förening i sanktionerade tävlingar i Sverige. Bestämmelser om dispens ges i avsnittet ”Övergång under och inför period”.

En spelare är under en period i representationshänseende bunden till den förening för vilken han tävlar vid första tävlingstillfället under perioden. Efter erhållen dispens är han bunden till den nya föreningen.

För att få delta i tävlingar i sanktionskategori 1-3 krävs gällande tävlingslicens för spelare som representerar svensk förening från och med det år spelaren fyller 13 år.

En spelare får i tävlingar med SDF-representation representera det SDF, till vilket den förening, som han representerar hör.

Övergång inför och under period

En spelare, som under kommande period vill representera en annan förening än den han senast har spelat för, skall underrätta de båda föreningarna om sitt önskemål.

Spelaren eller den nya föreningen skall anmäla övergång till Förbundet. Anmälan skall vara undertecknad av spelaren och godkänd av de båda berörda föreningarna.

Anmälan skall göras senast den 30 april, 31 augusti respektive 31 december om den skall vara giltig fr.o.m. början av påföljande period. Övergången är giltig då den registrerats hos Förbundet och publicerats på www.tennis.se.

Efter dessa datum får övergång ske endast för spelare som under den pågående perioden inte representerat sin gamla klubb och om de båda klubbarna är överens om övergången. Övergången skall då anses giltig så snart ansökan, ifylld enligt ovan, registrerats hos Förbundet och publicerats på www.tennis.se.

Om föreningarna inte kommer överens om övergången, får spelaren anmäla ärendet till Förbundet. I avvaktan på Förbundets beslut äger spelaren rätt att representera den gamla föreningen.

En spelare som gått över till en ny förening, får inte representera den nya föreningen i en tävling som han redan deltagit i. Detta gäller även lagtävlingar som sträcker sig över flera perioder. I detta sammanhang anses varje spelperiod av Svenska Tennisserierna, dvs. spelperioderna januari-april, maj-augusti och september-december som olika tävlingar.

Spelare som representerat en klubb i Svenska Tennisserierna eller Elitserien/Div.1 under höstperioden får inte representera sin nya förening i play-off eller kvaltävling till Elitserien/Div.1 under den påföljande vinterperioden.

En spelare som går över till en ny förening skall fullfölja spel i individuell tävling som sträcker sig över två perioder, för sin gamla förening.

En spelare som under pågående period flyttar till en annan ort kan av Förbundet få dispens att under återstoden av perioden representera en förening på den nya orten.

Deltagande i SM- och DM-tävling

Endast den som är medlem i en till Förbundet ansluten förening, är svensk medborgare eller är stadigvarande bosatt i Sverige sedan 6 månader, får delta i RF:s mästerskapstävlingar (SM, JSM18, DM och JDM18, Elitserien/div.1, samt annan tävling som gäller RF:s mästerskapsvärdighet).

Endast den som är medlem i till Förbundet ansluten förening, är svensk medborgare eller stadigvarande bosatt i Sverige, får delta i annan SM- eller DM-tävling.

Förbundet äger, från tid till annan, rätt att besluta att lag i Elitserien/div.1 samt övriga mästerskapstävlingar får innehålla utländska spelare som inte är kvalificerade att delta enligt ovan.

Spelare får under ett kalenderår endast delta i DM-tävling inom ett distrikt (SDF-område) inomhus och ett distrikt (SDF-område) utomhus.

Rätten att delta i DM-tävling gäller ett distrikt (SDF-område), till vilket den förening, som spelaren representerar, hör.

Anmälan till tävling

En spelare som innehar gällande licens får själv anmäla sig till en sanktionerad individuell tävling. Han skall därvid uppge vilken förening han representerar samt sitt licensnummer.

Anmälan är ogiltig om spelarens förening skriftligen har meddelat tävlingsarrangören att den motsätter sig att spelaren representerar föreningen.

Internationella förhållanden

Svenska spelare

Med svensk spelare avses här en spelare som är svensk medborgare, oavsett var han är bosatt, samt spelare som är utländsk medborgare men stadigvarande bosatt i Sverige.

En spelare som innehar giltig svensk tävlingslicens får delta i en tävling sanktionerad av utländskt nationellt förbund eller av Svenska Tennisförbundet erkänd internationell organisation.

En svensk spelare får vara medlem i en utländsk förening.

En svensk spelare, som är medlem också i utländsk förening, får representera den utländska föreningen i utländsk lagtävling.

En svensk spelare som under en period deltar i en utländsk lagtävling får enligt de svenska reglerna under samma period delta i en svensk lagtävling.

Att delta i en tävling i ett land som omfattas av FN-sanktioner på idrottsområdet och som antagits av RF, är ovillkorligen förbjudet.

Juniorer måste uppfylla eventuella internationella regler kring antalet tävlingar han får delta i under en viss period, som kan ha utfärdats av sanktionsgivande organisation.

Utländska spelare

Med utländsk spelare avses här en spelare som inte är svensk medborgare och inte heller är stadigvarande bosatt i Sverige.

En utländsk spelare får delta i en svensk, sanktionerad tävling, om han är medlem i en förening som är ansluten till ett nationellt tennisförbund och tävlingen är öppen för utländska spelare. Licens krävs för sådan spelare om han i tävlingen önskar representera svensk förening.

Beträffande utländsk spelares deltagande i SM- och DM-tävlingar gäller särskilda bestämmelser (se ovan under Nationella förhållanden).

Spelare som är medborgare i land som omfattas av FN-sanktioner inom idrottens område, och som av RF antagits att gälla i Sverige, får inte delta i tävlings- eller uppvisningsspel i Sverige under andra villkor än de som anges i RF:s beslut.

Juniorer måste uppfylla eventuella internationella regler kring antalet tävlingar han får delta i under en viss period, som kan ha utfärdats av sanktionsgivande organisation.

Tävlingslicens

Svensk spelare skall från det år han fyller 13 år inneha tävlingslicens för att få delta i av Förbundet eller SDF sanktionerad tävling (individuell och lagspel) i sanktionskategori 1-3.

Spelare som deltar i tävling skall ha betalt licensavgiften före anmälan till tävling.

Licensnummer skall uppges vid anmälan till tävling eller vid seriespel före spel i lagmatch. I de fall spelaren inte hunnit få licensnummer skall personnummer (10 siffror) anges vid anmälan och spelaren ska, så snart han erhållit licensnumret meddela numret till arrangören.

Licensår

Licensåret omfattar 12 månader. Licensåret löper tiden 1 januari-31 december.

Licensavgift

Avgiften fastställs varje år av Förbundet. Avgiften är densamma oavsett hur lång tid som återstår av licensåret när avgiften betalas.

4. SANKTIONSBESTÄMMELSER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

Sanktionens innebörd

Sanktion innebär tillstånd att anordna en tävling i enlighet med Svenska Tennisförbundets bestämmelser.

Förening och SDF anslutna till Svenska Tennisförbundet måste ha erhållit sanktion för att få arrangera tävling, i vilken medlemmar från mer än två föreningar tillåts delta. Tävling öppen endast för medlemmar från två föreningar är befriad från sanktionskravet endast om arrangemanget inte stör sanktionerad tävling, har större allmänt intresse eller är av uppvisningskaraktär.

Tennistävlingar som anordnas av idrottsförening på skola, militär myndighet, korpidsportförbund, yrkesförbund, företag etc., omfattas inte av dessa bestämmelser, förutsatt att tävlingen endast är öppen för spelare resp. skol/yrkes-kategori och att arrangören ej är upptagen som förening i Svenska Tennisförbundet. Sådan organisation får ej heller arrangera tennistävling eller ”uppvisningstävling” för betalande publik.

För tävling av uppvisningskaraktär skall sanktion sökas då arrangemanget har ett större allmänt intresse, t.ex. genom att en viss spelare deltar eller då arrangemanget avses genomföras vid tidpunkt då sanktionerad tävling i sanktionskategori 1 äger rum i landet.

Beroende på tävlingsform, tävlingens storlek, arrangemangets kvalitetsnivå och deltagande spelarkategorier indelas tävlingar i olika sanktionskategorier.

Enskilda klasser i en tävling kan genomföras i olika sanktionskategorier. Vad nedan sägs om ”tävling” gäller i tillämpliga delar även enskild ”klass” som genomförs i respektive sanktionskategori.

Sanktionskategorier

Kategori 1

Till sanktionskategori 1 räknas tävlingar som ingår i olika internationella tävlingssystem. Vilka tävlingar som skall hänföras till denna kategori fastställs av Förbundet.

Sanktionskraven fastställs av det sanktionsgivande internationella organet. Förbundet kan utfärda kompletterande bestämmelser, utse vissa funktionärer samt förbehålla sig vissa beslutsfunktioner för tävlingen. För tävlingar i sanktionskategori 1 i Sverige gäller motsvarande krav på funktionärer som anges för kategori 2 nedan, såvida inte de internationella bestämmelserna anger strängare krav.

Kategori 2

Hit räknas större tävlingar med rikstäckande intresse, anordnade av Förbundet, SDF eller en förening. Tävlingarna skall normalt ingå i tourer eller serier av samordnade tävlingar med likartade särskilda tävlingsbestämmelser och hög status. SM, JSM tävlingar och Elitserien/div. 1 tillhör alltid sanktionskategori 2.

Svenska Tennisförbundet samordnar och sanktionerar tävlingar i sanktionskategori 2.

Tävlingar inom kategori 2 skall vara öppna för spelare från hela landet som har gällande tävlingslicens (för de åldersgrupper licens krävs) och får vara öppna för utländska spelare.

För tävlingar i kategori 2 kan Förbundet utfärda särskilda tävlingsbestämmelser och funktionärskrav. Om sådana särskilda tävlingsbestämmelser ej finnes gäller att Förbundets tävlingsbestämmelser skall följas i alla delar, med följande minimikrav:

- Tävlingsledaren skall vara legitimerad av Förbundet, lägst som Förbundstävlingaledare. Biträdande tävlingsledare skall vara legitimerad som lägst Förbundstävlingaledare eller Förbundsdomare.
- Huvuddomare skall finnas i samtliga matcher. Lägsta legitimationskrav är:
 - Senioreklasser
 - Semifinaler och finaler Förbundsdomare
 - Tidigare omgångar och kvaltävling Distriktsdomare
 - Lagtävlingar * Förbundsdomare
** för Elitserien gäller särskilda domarkrav*
 - Junior- och veteranklasser
 - Finaler Förbundsdomare
 - Tidigare omgångar och kvaltävling Distriktsdomare
 - Lagtävlingar Förbundsdomare

Förbundet kan bevilja dispens för att använda matchledare i tidiga omgångar samt i kvaltävling. Domare ska dock alltid finnas i alla matcher i klasser för 12 år eller yngre.

Spel med korta set (tie-break vid 4-lika), No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får inte användas utan särskild dispens från Förbundet.

Kategori 3

Hit räknas tävlingar öppna för spelare med gällande tävlingslicens (för de åldersgrupper licens krävs). Tävlingarna kan arrangeras av Förbundet, SDF eller en förening.

Tävlingar inom kategori 3 kan vara öppna för spelare från hela landet eller begränsas till spelare från visst geografiskt område (Distrikt, Region, etc). Tävlingar som är öppna för spelare från hela landet får också vara öppna för utländska spelare.

Till kategori 3 räknas allt spel i Svenska Tennisserierna (ej Elitserien/div. 1)

För tävlingar i kategori 3 skall Förbundets tävlingsbestämmelser följas i alla delar, med följande minimikrav:

- Tävlingsledaren skall vara legitimerad av Förbundet, lägst som Distriktstävlingaledare. Biträdande tävlingsledare skall vara legitimerad som lägst distriktstävlingaledare eller distriktsdomare;
- Huvuddomare eller matchledare skall finnas enl. nedanstående:
 - Alla åldersgrupper
 - Semifinaler och finaler Distriktsdomare
 - Tidigare omgångar och kvaltävling Distriktsdomare eller matchledare
 - Lagtävlingar * Distriktsdomare
** för Svenska Tennisserierna gäller speciella tävlingsbestämmelser*

I juniorklasser 12 år eller yngre skall domare finnas i samtliga matcher.

Spel med korta set (tie-break vid 4-lika), No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får inte användas utan särskild dispens från Förbundet.

Kategori 4

Sanktionskategori 4 har utgått från 1 september 2003

Kategori 5

Hit räknas tävlingar av bredd-, rekryterings- eller motionskaraktär, samt tävlingar som genomförs med avvikande matchform. För deltagarna gäller ej krav på spelarlicens. Tävlingar inom kategori 5 får vara öppna för spelare från hela landet och utländska spelare, eller begränsas till spelare inom eget samt geografiskt angränsande distrikt, region eller annat geografiskt område.

För tävlingar i kategori 5 får Förbundets tävlingsbestämmelser modifieras. Exempel:

- spel med korta set (tie-break vid 4-lika), No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får användas.
- vid pool-lottnings får matcher begränsade till 2 set förekomma.
- antal matcher per dag får modifieras.

SDF kan vid sanktionsbeslut medge även andra avsteg från de generella tävlingsbestämmelserna.

Tävlingsledaren skall vara legitimerad av SDF, lägst som Distriktstävlingaledare eller Distriktsdomare.

Huvuddomare eller matchledare bör finnas.

För tävlingar i kategori 5 krävs ej resultatrapportering till Förbundet och resultaten inräknas ej för spelarens ranking. Spelare behöver ej heller tävlingslicens för deltagande. SDF kan besluta om resultatrapportering till sanktionerande SDF.

Kategori 6

Hit räknas tävlingar i vilka inbjudan riktas till en begränsad krets av spelare eller som i övrigt inte uppfyller de generella krav i Förbundets bestämmelser. Bland tävlingar som räknas till denna kategori hör bland annat s.k. uppvisningsmatcher, spel i samband med hallinviqningar etc.

Kategori 7

Till kategori 7 hör tävlingar i Rullstolstennis. Tävlingsformer och bestämmelser, utöver vad som anges i avsnitt 3.3 i Tennisspelets regler, utformas särskilt.

Ansökan och beslut

Sanktionsförfarande

SDF eller förening som önskar arrangera en tävling ansöker om sanktion enligt nedan.

Ansökningstider

Kategori 1

För tävlingar i sanktionskategori 1 sker gemensam planering mellan Svenska Tennisförbundet och arrangören. För internationella tävlingar meddelas sanktion av det organ under vilken tävlingen lyder. Ansökan skall alltid godkännas av Svenska Tennisförbundet.

Ansökan sker vid tid och på sätt som fastställs av det internationella organet.

Kategori 2, 3 och 5

Tävlingar/klasser som genomförs i sanktionskategori 2 godkännas och samordnas av Svenska Tennisförbundet. Ansökningstiden för tävlingar i kategori 2 kan avvika från nedanstående sanktionstider.

Tävlingar i sanktionskategori 3 och 5 godkännas och samordnas av SDF.

Tidsplan för tävlingar i kategori 2,3 och 5

<i>Sanktioner för januari-april</i>	<i>Senast tillhanda</i>
Utskick till klubbar/distrikt	1 augusti
SvTF, med kopia till SDF, tillhanda (kat 2)	1 september
SDF tillhanda (kat 3 och 5)	1 september
Från SDF till SvTF (kat 3 och 5)	15 september
Presentation tävlingskalender www.tennis.se	1 oktober
<i>Sanktioner för maj-augusti</i>	<i>Senast tillhanda</i>
Utskick till klubbar/distrikt	1 december
SvTF, med kopia till SDF, tillhanda (kat 2)	1 januari
SDF tillhanda (kat 3 och 5)	1 januari
Från SDF till SvTF (kat 3 och 5)	15 januari
Presentation tävlingskalender www.tennis.se	1 februari
<i>Sanktioner för september-december</i>	<i>Senast tillhanda</i>
Utskick till klubbar/distrikt	1 april
SvTF, med kopia till SDF, tillhanda (kat 2)	1 maj
SDF tillhanda (kat 3 och 5)	1 maj
Från SDF till SvTF (kat 3 och 5)	15 maj
Presentation tävlingskalender www.tennis.se	1 juni

Kategori 6

Sanktionsansökan ställs till Svenska Tennisförbundet och skall inkomma i så god tid att Förbundet hinner göra rimliga undersökningar och fatta beslut i frågan, innan marknadsföring av evenemanget får påbörjas. Normalt innebär detta att ansökan skall ha inkommit 1-3 månader före planerad tävlingstid.

I samband med sanktionsbeslutet meddelas de särskilda tävlingsbestämmelser som skall gälla för arrangemanget och Förbundets krav i fråga om funktionärer, sanktionsavgift, redovisning mm.

Kategori 7

Ansökningar insänds till Förbundet, som beslutar om sanktion och tävlingsbestämmelser för varje tävling.

Sanktionsbeslut

Vid beslut om sanktion skall Förbundet och SDF främst beakta behovet av tävlingar på olika nivåer, vid olika tid och plats i landet. Beslut om sanktion och sanktionskategori skall grunda sig på de uppgifter som angivits i ansökan. Tävlingen skall genomföras i enlighet med de bestämmelser som gäller för sanktionskategorin om inte sanktionsbeslutet föreskriver annat.

Förbundet eller SDF får vägra sanktion för tävlingar som uppenbart stör annan tävling eller där arrangören inte tidigare fullgjort sina skyldigheter på ett tillfredsställande sätt. SvTF eller SDF får också besluta om att inplacera tävling eller klass i lägre sanktionskategori än den som sökts av arrangören, eller på annat sätt komplettera eller villkora sanktionsbesluten.

Arrangör som inte rapporterat resultat inom föreskriven tid, eller vars rapport helt uteblir, riskerar att under högst 24 månader ej erhålla sanktion för tävling samt riskerar att debiteras extra avgifter.

Förbundet eller SDF får vidare uppställa särskilda villkor för tävlingen beträffande tider, antalet deltagare, funktionärer etc.

Förbundet eller SDF kan undantagsvis besluta om sanktion för tävlingar även om ansökan inte inkommit inom föreskriven tid.

Beslut om sanktion meddelas till arrangören genom att tävlingen införs i tävlingskalendern på www.tennis.se enligt ovan.

Sanktionsavgifter

Sanktionsavgifter utgår för sanktionerade tävlingar.

Sanktionsavgiften avses täcka Förbundets kostnader för sanktionsbeslut, resultathantering samt viss övrig materiel som Förbundet kan bistå arrangören med.

För tävlingar i sanktionskategori 1 och 6 bestämmer Förbundet avgift i varje enskilt fall.

Avgiften i sanktionskategori 2-3, med undantag för DM, fastställs av Förbundet.

Uppgift om avgiftens storlek kan erhållas av Förbundets tävlingskansli. För tävlingar som omfattar spel i flera sanktionskategorier utgår endast avgift som för en tävling.

Avgiften erläggs till Förbundet i samband med att sanktionsbeslut utfärdats.

Sanktionsavgift för distriktsmästerskap (DM, JDM och VDM) och tävlingar i sanktionskategori 5 kan beslutas av SDF.

5. TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

5.1 Allmänna och särskilda tävlingsbestämmelser

Att en tävling erhållit sanktion av Svenska Tennisförbundet eller SDF innebär att sanktionsinnehavaren åtagit sig att genomföra evenemanget i enlighet med Förbundets bestämmelser och att följa de villkor som kan ha lämnats för sanktionen.

För internationella tävlingar, för vilka internationella organ fastställt särskilda regler och utfärdar sanktion och där svensk arrangör fått i uppdrag att genomföra hela eller delar av arrangemanget, gäller de internationellt fastställda reglerna, eventuellt kompletterade med av Svenska Tennisförbundet utfärdade anvisningar.

Varje sanktionerad tävling skall skötas av en organisationskommitté, som utses av den som erhållit sanktionen.

Organisationskommitté och tävlingsledare

Organisationskommittén är ansvarig för att tävlingen planeras och genomförs enligt RF:s och Förbundets bestämmelser, eventuella sanktionsföreskrifter och de för tävlingen utfärdade särskilda tävlingsbestämmelserna, inklusive de föreskrifter som kan utfärdas för tävlingar som ingår i tourer eller på annat sätt samordnas.

En lokal matcharrangör har motsvarande ansvar för genomförandet av lagmatch, som ingår i ett samordnat tävlingsformat med en central organisationskommitté.

Kommittén skall utse en tävlingsledare och vid behov en eller flera ställföreträdare för honom. Samtliga tävlingsledare skall ha lägst den kompetens som föreskrivits för sanktionskategorin.

Tävlingsledaren är ansvarig för att tävlingen genomförs på ett korrekt och opartiskt sätt och enligt gällande regler och bestämmelser.

Tävlingsledarens uppgifter regleras vidare i avsnitt 8, Tävlingsorganisation och Tävlingsfunktionärer.

Förutsättningar för tävlingen

Organisationskommittén skall i inbjudan till tävlingen ange förutsättningarna för evenemanget, som inte entydigt framgår av Förbundets bestämmelser.

Ekonomiska ersättningar

Inga andra ekonomiska förmåner än de som angivits i inbjudan får lämnas.

Särskilda tävlingsbestämmelser

För mästerskapstävlingar och andra tävlingar som ingår i tourer eller på annat sätt samordnats, fastställer Förbundet särskilda tävlingsbestämmelser. För övriga tävlingar i kategori 2 skall arrangören i samband med sanktionsansökan klargöra de särskilda tävlingsbestämmelser som avses tillämpas vid tävlingen. Nedanstående bestämmelser för individuella tävlingar resp. lagtävlingar gäller om andra bestämmelser inte utfärdats.

För tävlingar i sanktionskategori 3 och 5 skall organisationskommittén fastställa vilka särskilda tävlingsbestämmelser rörande tävlingsklasser, lottningsformer, ev. deltagarbegränsningar mm som skall gälla för tävlingen. Dessa uppgifter skall anges i inbjudan. Sådana kompletterande, särskilda tävlingsbestämmelser för en tävling skall utformas inom ramen för vad som är tillåtet för Sanktionskategorin och så att nedanstående bestämmelser för individuella tävlingar resp. lagtävlingar inte motsägs.

5.2 Tävlingsbestämmelser för individuella tävlingar

Varje tävling skall planeras så att den kan genomföras, med iakttagande av tävlingsbestämmelserna, inom den tilldelade sanktionstiden. Detta innebär att justeringar i antalet klasser, klassernas storlek etc, kan bli nödvändiga under tävlingens planering och genomförande.

Sanktionerade tävlingar presenteras i Förbundets officiella tävlingskalender på www.tennis.se. En eventuell separat inbjudan till SDF och klubbar skall innehålla samtliga villkor för tävlingen.

Klassindelning

Varje arrangör bestämmer om klassindelningen i tävlingen, såvida den inte fastställts genom övergripande tävlingsbestämmelser eller anvisningar.

Seniorer

Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en herr- och/eller damsingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser skall anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning skall ske helt efter gällande ranking. Se vidare under avsnitt lottningsformer (Flytande lottning).

Åldersbegränsningar motsvarande de som används för juniorer och veteraner får göras för seniorklasser (HS21, etc).

Juniorer

I juniortävlingar sker indelning efter spelarnas ålder och/eller tennispoäng.

Vid indelning i åldersintervaller gäller att en spelare är kvalificerad att delta i en klass för viss ålder till och med det kalenderår han fyller motsvarande antal år. Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en pojk- respektive flicksingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser skall anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning skall ske helt efter gällande ranking. Se vidare under avsnitt lottningsformer (Flytande lottning).

Det är tillåtet att arrangera kombinerade pojk- och flickdubbelklasser. Det är också tillåtet att arrangera kombinerade pojk- och flicksingelklasser i tävlingar i sanktionskategori 5.

Spelare är juniorer till och med det år de fyller 18 år.

Klasserna betecknas:

- Pojksingel PS
- Flicksingel FS
- Pojkdubbel PD
- Flickdubbel FD

Bokstavsbezeichnung följs av en åldersangivelse enligt tabellen nedan (ex. PS18, FS15-16)

AVSNITT 5: TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Vanliga åldersindelningar för juniorer är:

Indelning	Ålder								Beteckning
	18 år	17 år	16 år	15 år	14 år	13 år	12 år	11 år	
Öppna jämna 2-årsintervall	18 år och under								18
	16 år och under								16
	14 år och under								14
					12 år och under				12
Slutna jämna 2-årsintervall	17-18 år		15-16 år		13-14 år		11-12 år		17-18 15-16 13-14 11-12
Öppna udda 2-årsintervall	17 år och under								17
	15 år och under								15
	13 år och under								13
								11 år.och under	11
Slutna udda 2-årsintervall	16-17 år		14-15 år		12-13 år		10-11 år		16-17 14-15 12-13 10-11
Öppna 3-årsintervall	18 år och under								18
	15 år och under								15
					12 år och under				12
Slutna 3-årsintervall	16-18 år			13-15 år			10-12 år		16-18 13-15 10-12
Öppna 1-årsintervall	18 och under								18
	17 och under								17
	16 och under								16
	15 och under								15
					14 och under				14
				13 och under					13
			12 och under						12
								11 och under	11
Slutna 1-årsintervall	18 år	17 år	16 år	15 år	14 år	13 år	12 år	11 år	18år, 17år, 16år, 15år, 14år, 13år, 12år, 11år
”Poäng- modellen”	13-18 (indelade efter tennispoäng i flytande lottning)								13-18

Veteraner

I veteranävlingar sker indelning efter spelarnas ålder och/eller tennispoäng.

Vid indelning i åldersintervaller gäller att en spelare är kvalificerad att delta i en klass för viss ålder till och med det kalenderår han fyller motsvarande antal år. Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en herr- respektive damsingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser skall anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning skall ske helt efter gällande ranking. Se vidare under avsnitt lottningsformer (Flytande lottning).

Herrar är veteraner från och med det år de fyller 35 år

Damer är veteraner från och med det år de fyller 30 år (internationellt från 35 år)

Följande klassindelning används i singel:

Veteraner, herrar HS 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75

Veteraner, damer DS 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70

För dubbel (HD, DD) gäller motsvarande indelning. I mixed (MD) kombineras åldersgränserna i klasserna så att herrarnas lägsta ålder är 5 år högre än damernas lägsta ålder.

Lottning och seedning

Klasser som omfattar 129 spelare eller fler skall undvikas. Arrangör som i viss klass får fler än 128 anmälningar får utan att detta angivits i inbjudan tillämpa flytande lottning för att reducera klasstorleken. I första hand skall då två jämnstora klasser eftersträvas.

Efter anmälningstidens utgång får inga ytterligare anmälningar tas emot. Undantag härifrån gäller för s.k. wild cards och ev. efteranmälningar vid de lottningsformer där detta är tillåtet.

För anmälda spelare, som före lottning återtar sin anmälan, gäller de bestämmelser om anmälningsavgift som framgår i avsnitt 2, Kompletterande Spelregler, Spelarkoden.

Organisationskommittén får fritt välja bland lottningsformerna för varje klass bland dem som godkänts av Förbundet. Godkända lottningsformer omfattar

- Frilottning
- Huvud- och kvallottning
- Flytande lottning
- Pool-lottning.

Lottning skall ske på tid och plats som anges i inbjudan och skall vara offentlig såvida inte datorlottning används. Används datorlottning får endast av Förbundet godkända lottningsprogram utnyttjas. De vid varje tillfälle godkända datorlottningsprogrammen framgår på www.tennis.se.

Detaljerade bestämmelser om spelarkategorier och om hur lottningar och seedning skall genomföras för respektive lottningsform återfinns i avsnitt Lottningsformer.

Sign-in

S.k. ”sign-in” får användas som komplement till anmälningsförfarande i sanktionskategori 2, 3 vid de lottningsformer där så är möjligt.

All sign-in samordnas och övervakas av tävlingsledaren.

För sign-in i singelklass gäller:

- Sign-in sker samtidigt för huvud- och kvaltävling, dagen före första speldag i kvaltävlingen.
- Sign-in genomförs på tävlingsplatsen och per telefon under tiden 09.00-12.00.
- Lottning sker omedelbart efter sign-in-tidens slut för såväl kval- som huvudlottning.

För sign-in i dubbelklass gäller:

- Dubbelklassen påbörjas normalt tidigast dagen efter första speldagen i singelklass.
- Sign-in kan användas som enda anmälan eller bekräftelse på tidigare anmälan till tävlingen.
- Sign-in genomförs på tävlingsplatsen och per telefon, dagen innan spelstart i dubbelklassen, före 18.00.
- Lottning sker omedelbart efter sign-in-tidens slut för såväl kval- som huvudlottning.

Seedning

Tillvägagångssätt vid seedning i olika lottningsformer framgår av avsnitt Lottningsformer.

Ändring av lottning

Verkställd lottning får ej ändras, annat än för inplacering av kvalgruppsegrare och s.k. lucky losers, vid justering av seedning i vissa fall (huvud- och kvallottning) eller då fullständig omlottning. I sådant fall skall direkt berörda deltagare i den aktuella klassen underrättas om ändringarna. Övriga deltagare i klassen skall informeras på spelplatsen genom tydligt anslag.

Spelförhållanden

En tävling skall genomföras under de spelförhållanden och tider som godkänts i sanktionen.

Tävlingstid

Organisationskommittén bör i inbjudan för varje klass ange speldagar inom ramen för sanktionen.

Organisationskommittén för en utomhustävling får besluta att matcher får spelas inomhus då väderförhållandena gör detta nödvändigt för att tävlingen skall kunna genomföras inom erhållen sanktionstid.

För att undvika onödiga resor och övernattningskostnader vid stora tidsförskjutningar får, vid utomhustävlingar, spel inomhus undantagsvis utnyttjas. Matcher som flyttats till inomhusbana skall slutföras inomhus.

Arrangör av utomhustävling får, om väderförhållanden under tävlingen omöjliggör att tävlingen färdigspelas inom ordinarie sanktionstid, utnyttja en (1) dag efter sanktionstidens utgång för att slutföra tävlingen. Om tävlingen ändå inte kunnat slutföras skall tävlingen avbrytas eller tilldelas ny tid för slutförande. Sådant ny tid beslutas i samråd med det organ som beslutat om sanktionen. Deltagare som tas i anspråk för spel på sådan extra dag, är skyldig att fullfölja klassen och omedelbart underrätta tävlingsledare i påföljande tävling(ar) om förseningen.

Om ej annat angivits i sanktionsbeslutet skall alla matcher i en tävling genomföras i bäst av tre set med tie-break vid ställningen sex lika i samtliga set. Paus efter två spelade set är inte tillåten, utom i veteranklasser för H60, D55 eller äldre.

Spelplanering

Spelprogrammet skall planeras så att alla spelare kan genomföra tävlingen under så goda och rättvisa förhållanden som möjligt.

Programmet för en klass skall planeras så att ingen spelare har spelat mer än en omgång i klassen mer än en annan, om inte väderförhållanden förryckt spelprogrammet.

En spelare är alltid skyldig att under en och samme dag spela upp till en match mer än det antal klasser han anmält sig till. I tävlingar med komprimerad spelperiod (t.ex då klasstorlekarna innebär att antalet omgångar överstiger antalet speldagar) kan en spelare kallas till ytterligare matcher, dock högst två matcher per klass och dag. Spelare som deltar eller deltagit i annan tävling med helt eller delvis sammanfallande speldagar, kan kallas till fler matcher per dag än som ovan anges.

Matchprogrammet skall planeras så att, för varje spelare, singel föregår dubbel.

Undantag får göras endast för spelare som anmält förbehåll för viss tid, är anmäld till fler än en tävling under tävlingstiden, eller för att avsluta kvaltävling i dubbel.

Om en spelare skall spela mer än en singelmatch under en dag, skall han inte kallas till spel tidigare än 60 minuter efter första matchens slut om denna match varat högst 20 game. Har matchen varat 21 eller fler game skall spelaren inte kallas till spel tidigare än

90 minuter efter matchens slut såvida han inte medgivit annat eller han medgivits förbehåll som begränsar/begränsat hans tillgänglighet för spel. I sådant fall kan spelare kallas till spel 30 minuter efter föregående matchs slut.

Inför dubbelmatch kan en spelare kallas till spel 30 minuter efter föregående match.

Spelprogrammet skall planeras så att minst 1 1/2 timme avsätts per match.

Särskild hänsyn skall tas vid matchplanering för yngre juniorer. Matcher för spelare i 12- och 14-årsklasserna skall planeras till sådan tid att de kan beräknas avslutas senast kl 21.30. Schemalagd matchstart senare än kl 20.00 får inte förekomma och tävlingsledaren skall besluta i varje enskilt fall om uppsatt match vars start försenas över denna tidpunkt skall genomföras eller flyttas till senare dag. Match som påbörjats skall spelas till sitt slut (eller till mörker- eller regnavbrott) även om detta innebär spel efter kl 21.30.

Matcher som avbrutits för mörker och som skall fortsätta kommande dag, bör schemaläggas så att minst en match genomförs på banan före fortsättningen av den avbrutna matchen.

Inbollning och avbrott

Inbollningstiden på matchbanan skall vara 5 minuter. Tävlingsledaren får besluta om att förlänga inbollningstiden med 5 minuter om väderförhållandena ej erbjuder uppvärmningsmöjlighet tidigare under dagen i de tävlingar där träningsbanor normalt ställs till spelarnas förfogande.

Efter avbrott som omfattar 15-30 minuter får ny inbollning ske under tre minuter. Om avbrottet varat över 30 minuter får ny inbollning ske under 5 minuter. För detaljer se Kompletterande Spelregler.

Efter avbrott skall matchen fortsätta vid den ställning som gällde vid avbrottet.

Avbrott för skada får beviljas av huvuddomare eller tävlingsledare i enlighet med särskilda bestämmelser som framgår av avsnitt Kompletterande Spelregler.

Tävlingsledaren får besluta om att flytta en match till en annan bana. Om så sker skall tävlingsledaren, om det behövs, besluta vilka planhalvor spelarna skall ha.

Bollar

Endast bollar godkända av Internationella Tennisförbundet (ITF) får användas i sanktionerade tävlingar.

Minst fyra och högst sex bollar skall användas. Bollmärke och typ ska anges i inbjudan till tävlingen.

I de fall bollbyte tillämpas skall byte ske efter det antal game som fastställs av organisationskommittén. För detaljer, se Kompletterande Spelregler.

Om mer än en boll går sönder eller försvinner, skall den ersättas med en boll av motsvarande kvalitet. För detaljer, se Kompletterande Spelregler.

Priser

Prispengar som annonserats ut i samband med inbjudan skall utbetalas om de förutsättningar som angivits i inbjudan uppfyllts.

Prispengar får inte förekomma i juniorklasser.

Antalet priser bör motsvara antalet seedade spelare i klassen.

Prisernas medelvärde bör motsvara anmälningsavgiften.

5.3 Tävlingsbestämmelser för lagtävlingar

Dessa bestämmelser gäller generellt för alla sanktionerade lagtävlingar, inklusive Elitserien/div.1, Svenska Tennisserierna, Distriktsserier och lagspel i utslagsform. Varje arrangör utfärdar särskilda bestämmelser som gäller för den aktuella tävlingen.

Förutsättningar för tävlingen

För lagtävlingar gäller ovanstående bestämmelser i tillämpliga delar. Kompletterande bestämmelser för lagtävlingar anges nedan.

Organisationskommittén skall i inbjudan till tävlingen ange alla förutsättningar som inte entydigt framgår av Förbundets bestämmelser.

För lagtävlingar som genomförs på flera platser och i lagtävlingar där organisationskommittén inte utser tävlingsledare, skall den lokala arrangören utse matchledare. Han skall i tillämpliga delar följa de bestämmelser som angetts ovan samt de särskilda tävlingsbestämmelser som organisationskommittén utfärdat. Vid lokalt genomförd lagmatch har han de uppgifter och befogenheter som normalt åligger en tävlingsledare, inklusive att tillse att de för sanktionskategorin gällande minimikraven för tävlingen (domare, etc) uppfylls.

Lokal arrangör är skyldig att avsätta så många banor att lagmatchen i dess helhet kan påbörjas och slutföras inom rimlig tid.

Nominering av lag

I de särskilda tävlingsbestämmelser som utfärdats för lagtävlingen skall organisationskommittén fastställa hur många spelare som skall ingå i ett lag.

Spelarna i laget skall rangordnas efter spelstyrka och ordningsföljden skall alltid baseras på den vid varje speltillfälle gällande rankinglistan, även om detta innebär att den inbördes ordningen mellan spelarna i ett lag kommer att ändras mellan olika lagmatcher.

I dubbel rangordnas par efter sammanlagd tennispoäng för de ingående spelarna.

Lagkapten

En lagkapten skall alltid finnas. Kaptenen kan antingen vara en särskilt nominerad ledare eller en av de till laget uttagna spelarna. En spelare som är utsedd till lagkapten får ej verka i denna funktion vid de tillfällen han själv spelar.

Lagkaptenens uppgift är dels att vara lagets förbindelselänk till organisationskommittén och tävlingsledaren, dels leda laget under spel.

Spelas en lagmatch samtidigt på flera banor får lagkaptenen utse biträdande lagkapten(er) att svara för ledningen av spelet på de olika banorna.

För en lagkapten (eller biträdande lagkapten) gäller följande bestämmelser:

- Lagkaptenen får uppehålla sig på banan under spel under hel match eller del av match. Sittplats för lagkapten skall finnas invid domarstolen.
- Önskar lagkaptenen att uppehålla sig på banan endast under del av en match, får han förflytta sig till respektive från banan endast under sidbyte. Antalet förflyttningar skall begränsas och ske på sådant sätt att motståndarna inte störs.
- Lagkaptenen får ge spelare råd och anvisningar under sidbyten mellan game förutsatt att han då befinner sig på banan intill domarstolen. Han får också ge råd vid andra, av domaren eller tävlingsledaren, beslutade avbrott då spelarna lämnat banan.
- Lagkaptenen lyder under de regler för uppträdande som gäller för spelare. Om en lagkapten överträder bestämmelserna i "Spelarkoden" bestraffas hans lag/spelare enligt poängstraffreglerna.

- För lagkaptenen gäller även andra bestämmelser som kan utfärdas av Förbundet eller organisationskommitté.
- Lagkaptenen skall följa de anvisningar och beslut som meddelas av tävlingsledaren.

Matchordning

Dubbelmatchen(-erna) skall spelas sist, såvida inte de båda föreningarna kommer överens om annan spelordning. Spelare har rätt till högst 30 minuters uppehåll mellan avslutad singelmatch och dubbelmatch.

Bollar

Om inte annat anges i särskilda tävlingsbestämmelser för tävlingen, äger arrangerande förening rätt att bestämma vilket slag av bollar av godkänt fabrikat, typ och färg som skall användas i lagmatchen.

6. RANKINGBESTÄMMELSER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

Svenska Tennisförbundet administrerar ett datoriserat poängsystem som omfattar singel och dubbelmatcher i samtliga svenska sanktionerade tävlingar i kategori 2-3, för spelare 13-år och äldre. Svenska spelares resultat från seniortävlingar i kategori 1 (och motsvarande tävlingar utomlands) beaktas genom omräkning av spelarens internationella ranking.

Samtliga licensierade spelares tävlingsresultat från spel i sanktionerade tävlingar, kategori 2-3, registreras och beräknas enligt speciella bestämmelser. Spelarna erhåller utifrån detta beräkningssätt en Tennispoäng. Spelarnas resultat och tennispoäng presenteras på Förbundets hemsida, www.tennis.se.

Tennispoängen uppdateras tre gånger om året, i januari, maj och september. Samtliga spelare som fyller 13 år under kalenderåret startar på 50 poäng.

För utländsk spelare, som tillfälligt vistas i Sverige, representerar svensk klubb och har svensk tävlingslicens används alltid spelarens svenska tennispoäng vid spel i svenska, sanktionerade tävlingar i sanktionskategori 2 och 3.

För utländsk spelare, som tillfälligt spelar i svenska tävlingar, se avsnitt 7, Lottningsformer.

Spelare som efter speluppehåll, längre utlandsvisitelse, etc. har en tennispoäng som inte längre motsvarar hans verkliga spelstyrka eller som har fallit ur rankingsystemet kan ansöka om "särskild ingångspoäng"

Fullständiga bestämmelser återfinns på www.tennis.se.

7. LOTTNINGSFORMER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

7.1 Allmänna bestämmelser

Val av lottningsform

För sanktionerade tävlingar kan arrangören välja mellan följande lottningsformer:

Frilottning;

Huvud- och kvallottning (ej i klasser för spelare upp till 12 år);

Flytande lottning;

Pool-lottning

Anmälan och återtagande av anmälan

För varje tävling skall en sista anmälningstid anges i inbjudan. Spelare som anmäler sig efter detta datum får endast komma i fråga som s.k. efteranmälningar samt som wild card.

Spelare vars anmälan återtas före lottning skall ej medtas i lottningen.

Beträffande spelares skyldighet att delta efter anmälan, se avsnitt 4, Kompletterande Spelregler.

Lottning skall ske opartiskt och får inte särskilt gynna eller missgynna någon spelare som har rätt att delta i tävlingen.

Begränsning av deltagarantalet

Arrangör får i inbjudan ange om en klass kommer att begränsas till deltagarantalet eller endast omfatta spelare inom vissa spelstyrkor. Om så sker skall formen respektive gränserna för begränsningen anges.

Förutbestämd begränsning av spelstyrkan i en klass skall anges med högsta- resp. lägsta tennispoäng som kommer att accepteras.

Om antalet deltagare i en klass är begränsat, eller om spelarna av annat skäl skall placeras i ordning efter spelstyrka, skall deltagarna ges plats (accepteras) i ordning efter tennispoäng i den rankinglista som gäller när urvalet sker. Undantag från denna regel gäller enbart för s.k. wild cards eller kval-wild cards.

Begränsning som beror på när anmälan inkommit får aldrig användas.

Seedning

Seedning sker på grundval av Förbundets rankinglistor i tävlingar i kategori 2-3.

Seedning skall inte ske i 12-årsklasser eller yngre.

Seedning ska inte ske för spelare med 50 tennispoäng.

Den tennispoäng som gäller vid lottningstillfället skall användas. För att särskilja spelare med lika tennispoäng skall lottning företas.

Utländsk spelare

I tävlingar där utländsk spelare får delta, skall sådan spelare accepteras och skall seedas förutsatt att hans dokumenterade spelstyrka föranleder detta.

Bedömning av utländsk spelares spelstyrka skall göras av organisationskommittén för tävlingen och beslut fattas av tävlingsledaren. Stöd för sådant beslut kan vara

internationell eller nationell ranking, styrkt resultatförteckning eller personlig kännedom om spelarens kapacitet. Arrangör kan även rådfråga Förbundet.

Utländsk spelare, som avser att spela ett antal tävlingar i Sverige, kan hänvända sig till Förbundet för att få en ranking som gäller för en begränsad period i Sverige. Sådant rankingbeslut skall följas av samtliga arrangörer (s.k. Särskild ingångspoäng).

Distrikts- och klubbspridning

Klubb- eller distriktspridning sker alltid efter det att seedning utförts. Om antalet spelare från en och samma klubb överstiger 25% skall spridning inte ske i klassen. Anvisningar om tillvägagångssätt finns nedan.

7.2 Frilottning

Frilottning används i de flesta fall då deltagarantalet i en klass inte är begränsat.

Begrepp

Anmälningslista

Anmälningslistan omfattar i rankingordning de spelare som vid anmälningstidens utgång anmält sig till tävlingen. Spelare som lämnar återbud fram till lottningen stryks successivt från listan.

Sign-in

Förfarande då spelarna efter verkställd anmälan, återbekräftar sin avsikt att delta i tävlingen kort innan lottningen görs. Sign-in får användas i tävlingar där lottningen görs tidigast en dag före första speldag i klassen. Klassen skall lottas omedelbart efter det att sign-in-tiden gått ut.

Bestämmelser för sign-in återfinns i avsnitt Tävlingsbestämmelser.

Anmälan genom sign-in kan också användas i klasser där anmälan i förväg inte krävs, exempelvis i dubbel eller då arrangören önskar acceptera spelare som inte i förväg kan planera sitt deltagande.

Efteranmälda spelare och vakanser

Spelare, som anmäler sig efter anmälningstidens utgång men före första matchstart i klassen. Efteranmäld spelare får delta om vakans uppstått och tävlingsledningen så bestämmer, om han uppfyller övriga krav för att få delta på samma sätt som om han anmält sig i tid, samt inte har bättre ranking än den sist seedade spelaren i klassen.

Sådan vakans får fyllas intill 30 minuter före start av första matchen i klassen. Efteranmälda spelare ordnas efter ranking och det antalet spelare som motsvarar vakanserna lottas in på dessa platser vid ett och samma tillfälle.

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

Lottningsförfarande

3-4 deltagare

Arrangörer rekommenderas att övergå till pool-lottning för att öka antalet matcher för spelarna.

Över 128 deltagare

Arrangören rekommenderas att övergå till flytande lottning för att reducera klasstorlekarna och för att få jämnare spelfält i respektive klass. I klasser för spelare 12 år och yngre får dock sådan begränsning inte ske utan klasser för över 128 kan förekomma. Tabell för fri-platser för klasser över 128 deltagare finns på www.tennis.se.

Raka lottningar

Om antalet deltagare är 8, 16, 32, 64, 128 etc. används ett lottningsschema för motsvarande antal spelare, och särskilda "fri"-platser behövs inte (s.k. rak lottning). Raderna i lottningsschemat numreras.

Mellanliggande deltagarantal

Om antalet deltagare ligger mellan de ovan angivna talen används närmast större lottningsschema (8, 16, 32, 64, 128 etc.). Raderna i lottningsschemat numreras.

Seedning

Seedning sker på sätt som anges i tävlingsbestämmelserna.

Antalet seedade spelare i en klass beror på lottningens storlek:

Antal deltagare i klassen	Antal seedade
4-8	2
9-12	2 eller 4
13-16	4
17-24	4 eller 8
25-32	8
33-48	8
49-64	8 eller 16
64-96	8 eller 16
97-	16

Valt antal seedade spelare placeras/lottas ut enligt tabell 9.1.a:

Seedning i frilottning och huvudlottning

TABELL 7A

Seedad nr	Förfarande (lottas/placeras)	Radnummer i lottningsschema med XX rader				
		8	16	32	64	128
1	placeras på rad	1	1	1	1	1
2	placeras på rad	8	16	32	64	128
3-4	lottas mellan raderna	-	5/12	9/24	17/48	33/96
5-8	lottas mellan raderna	-	-	8/16/17/25	16/32/33/49	32/64/65/97
9-12	lottas mellan raderna	-	-	-	9/25/40/56	17/49/80/112
13-16	lottas mellan raderna	-	-	-	8/24/41/57	16/48/81/113

Alla namn förs in i första omgången.

Övriga platser

Det antal "fri"-platser som behövs beräknas så:

Närmast större raka lottning (8, 16, 32, 64, 128 etc.)

- Deltagarantalet

= Behov av "fri"-platser

Fördelning av "friplatser"

För respektive lottningsstorlek förs "fri" in i lottnings-schemat i nedanstående ordning till ett antal som motsvarar behovet av "fri"-platser.

TABELL 7B

5-7 deltagare	Använd lottnings-schema för 8 spelare							
"Fri" i ordning på rad	2	7	5	4				
9-15 deltagare	Använd lottnings-schema för 16 spelare							
"Fri" i ordning på rad	2	15	11	6	7	10	14	
17-31 deltagare	Använd lottnings-schema för 32 spelare							
"Fri" i ordning på rad	2	31	23	10	15	18	26	7
därefter	6	27	19	14	11	22	30	
19-33 deltagare	Använd lottnings-schema för 64 spelare							
"Fri" i ordning på rad	2	63	47	18	31	34	50	15
därefter	10	55	39	26	23	42	58	7
därefter	6	59	43	22	27	38	54	11
därefter	14	51	35	30	19	45	62	
65-128 deltagare	Använd lottnings-schema för 128 spelare							
"Fri" i ordning på rad	2	127	95	34	63	66	98	31
därefter	18	111	79	50	47	82	114	15
därefter	10	119	87	42	55	74	106	23
därefter	26	103	71	58	39	90	122	7
därefter	6	123	91	38	59	70	102	27
därefter	22	107	75	54	43	86	118	11
därefter	14	115	83	46	51	78	109	19
därefter	30	99	67	62	35	94	126	

Därefter lottas övriga spelare in på "lediga" platser i lottnings-schemat i ordning uppifrån. Alla spelare som "möter 'fri'-spelare" i första matchen förs därefter vidare fram till andra omgången.

Distrikts- eller klubb-spridning

Arrangör får välja att tillämpa spridning av spelare som representerar samma distrikt eller förening. Distrikts-spridning får endast ske i tävlingar där spelaren uttagits att representera sitt distrikt (SDF).

Spridning får endast ske om antalet spelare från någon klubb (distrikt) inte överstiger 25% av totalantalet i klassen.

Spridningen sker på samma gång som den övriga lottningen görs, efter det att alla seedade spelare placerats.

Om en spelare dras så att han får möta en annan spelare från samma klubb (distrikt) flyttas den sist dragna spelaren till nästa lediga plats neråt, där motsvarande situation inte uppstår.

Därefter fortsätter lottningen med inplacering av nästa dragna spelare på den översta lediga platsen, såvida spridning åter inte måste tillämpas.

Vid spridning skall tillses att spelare som blir "fri" till andra omgången inte riskerar att möta spelare från samma klubb (distrikt) i sin första match. Om så är fallet tillämpas spridningsförfarandet på motsvarande sätt.

Om, vid spridning, inga lediga platser finns i lottnings-schemat, som möjliggör inplacering mot spelare från annan klubb (distrikt), placeras den sist dragna spelaren på den översta rad i lottnings-schemat, som inte upptas av seedad spelare och som innebär

att han inte möter en spelare från samma klubb (distrikt) i sin eller dennes första match. Den spelare vars plats på detta sätt disponeras, flyttas till första lediga plats neråt i lottningsformatet, som han kan placeras på med hänsyn till spridningsreglerna. Om sådan plats ej finns, upprepas proceduren för denne spelaren.

7.3 Huvud- och kvallottning

Allmänt

Denna lottningsform används huvudsakligen i elitbetonade klasser eller då det är viktigt att ett begränsat antal spelare tävlar under en kort tidsperiod.

Huvud- och kvallottning skall inte användas i klasser för spelare under 12 år, eftersom dessa spelare inte kan grupperas med hjälp av ranking.

Huvudlottningen är begränsad till ett bestämt antal deltagare. Övriga anmälningar, eller ett i sin tur begränsat antal av övriga anmälningar, spelar en kvalifikationstävling (kval) om ett förutbestämt antal platser i huvudlottningen.

Kvaltävlingen skall avgöras under förhållanden som är så lika de som gäller för huvudtävlingen som möjligt (avser banor, bollar, underlag, etc). Den får spelas på annan anläggning än den där huvudtävlingen avgörs.

Tiden för kvaltävling skall innefattas i sanktionstiden. I inbjudan skall dock tiderna för kval- och huvudtävling anges var för sig. Om en spelare vid anmälan meddelar att han inte önskar delta i kvaltävling, skall hans anmälan strykas före lottning av kvaltävlingen, om han vid detta tillfälle inte är kvalificerad att delta i huvudtävlingen.

Begrepp

Anmälningslista

Anmälningslistan ordnas i rankingordning och omfattar de spelare som vid anmälningstidens utgång anmält sig till tävlingen. Spelare som lämnar återbud fram till lottning eller sign-in stryks successivt från listan.

Direktaccepterade spelare

De högst rankade spelarna i anmälningslistan, till ett antal som motsvarar de platser i huvudlottningen som reserverats för direktaccepterade spelare. Antalen framgår av tabell 7C.

Sign-in

Förfarande då spelarna efter verkställd anmälan, kort innan lottningen görs skall återbekräfta sin avsikt att delta i tävlingen. Sign-in bör användas i tävlingar där lottning till kvaltävling resp huvudtävling görs tidigast en dag före första speldag i klassen. Klassen skall lottas omedelbart efter det att sign-in-tiden gått ut.

Bestämmelser för hur sign-in går till finns i tävlingsbestämmelserna, tillsammans med tider för sign-in i kval- och huvudtävling.

Wild Card

Wild card är spelare som uttages av organisationskommittén, och som utan krav på ranking eller andra meriter, får delta i huvudtävlingen. Förbundet kan förbehålla sig rätten att styra uttagningen av några eller alla wild card i tävlingar i sanktionskategori 2.

Wild Card behöver ej ha anmält sig till tävlingen före anmälningstidens utgång, men måste acceptera sitt deltagande i tävlingen till organisationskommittén före lottning av huvudtävlingen.

Wild card måste namnges senast vid lottningen till huvudtävlingen.

Wild Card får ej ha deltagit i kvaltävlingen eller varit med i kvallottningen.

Antalet Wild Card framgår av tabell 7C.

Kvalspelare

Spelare på anmälningslistan vid tiden för kvallottningen, som inte är direktaccepterade till huvudlottningen, intill det antal som skall ingå i kvaltävlingen. Antalen framgår av tabell 7D.

Kvalvinnare

Kvalvinnare är de spelare som deltagit i kvaltävlingen och vunnit sina respektive kvalgrupper. I huvudlottningen skall finnas utrymme för lika många kvalvinnare som antalet grupper i kvallottningen. Antalen framgår av tabell 7C.

Kval-wild card

Kval-wild card är spelare som uttages av organisationskommittén och som utan krav på ranking eller andra meriter, får delta i kvaltävlingen. Kval-wild card behöver ej ha anmält sig till tävlingen före anmälningstidens utgång, men måste acceptera sitt deltagande i tävlingen till organisationskommittén före lottning av kvaltävlingen. Kval-wild card måste namnges senast vid lottningen till kvaltävlingen.

Antalet kval-wild card framgår av tabell 7D.

Anm: En arrangör kan ordna ett s.k. ”förkval” för egna spelare i föreningen (icke sanktionspliktig tävling) för att utse egna kval-wild card (eller wild card). En spelare skall dock, oavsett om han deltagit i förkval eller ej, alltid i första hand bedömas efter sin ranking då direktaccepterade spelare och kvalspelare utses.

Lucky losers

En Lucky Loser är en spelare som deltagit i kvaltävlingen och som förlorat i kvalgrupppfinal eller tidigare omgång. Lucky losers förs efter kvaltävlingens slut upp på en lista i följande ordningsföljd:

- förlorare i kvalgrupppfinalerna i rankingordning;
- förlorare i kvalgruppsemifinalerna i rankingordning;
- förlorare i tidigare omgång i rankingordning;
- osv.

Uppstår vakanser till huvudtävlingen efter det att kvaltävlingen lottats ersätts dessa med lucky losers i den ordning de står på listan. Inlottning av lucky losers sker på sätt som beskrivs nedan.

Nyanmälan vid sign-in

Icke tidigare anmäld spelare, som anmäler sig till tävlingsledaren i samband med sign-in för kvaltävlingen. Nyanmäld spelare får delta i kvaltävlingen förutsatt att plats finns efter det att samtliga spelare på anmälningslistan som signat-in först beretts plats och uppfyller övriga krav för att få delta på samma sätt som krävts om han anmält sig i tid.

Reservlista

På reservlista upptas spelare som återbekräftat sin anmälan genom sign-in eller som nyanmält sig vid sign-in, men som vid lottningstillfället inte var kvalificerade att delta.

Lottningsmodeller för huvud- och kvallottning

Huvudlottningen utförs på tid och plats som organisationskommittén fastställer. Den måste ske senast en timme före spelstart i huvudtävlingen.

Huvudlottning omfattar alltid ett begränsat antal spelare.

Arrangörer kan välja mellan varianter enligt tabell 7C.

TABELL 7C

Variant (antal delt huvud+kval- tävling)	Antal delt i huvud- tävlingen	Därav				seedade spelare	Rek. storlek på kvaltävlingen
		direkt- accep-	wild card	kval- vinnare			
8+8	8	6	1	1	2	1 x 8 = 8	
8+16	8	5	1	2	2	2 x 8 = 16	
8+öppet	8	5	1	2	2	2 grupper (fördelat)	
12+16	12	9	1	2	4	2 x 8 = 16	
16+32	16	10	2	4	4	4 x 8 = 32	
16+16	16	12	2	2	4	2 x 8 = 16	
16+öppet	16	10	2	4	4	4 grupper (fördelat)	
24+24	24	19	2	3	8	3 x 8 = 24	
24+32	24	17	3	4	8	4 x 8 = 32	
32+32	32	24	4	4	8	4 x 8 = 32	
32+64	32	20	4	8	8	8 x 8 = 64	
32+öppet	32	20	4	8	8	8 grupper (fördelat)	
48+48	48	38	4	6	16	6 x 8 = 48	
48+64	48	35	5	8	16	8 x 8 = 64	
64+64	64	50	6	8	16	8 x 8 = 64	
64+128	64	41	7	16	16	16 x 8 = 128	
64+öppet	64	41	7	16	16	16 grupper (fördelat)	
128+128	128	104	8	16	16	16 x 8 = 128	
128+öppet	128	104	8	16	16	16 grupper (fördelat)	

Dubbel

I dubbel kan antalet kvalgrupper dubblas samtidigt som antalet spelare i varje kvalgrupp halveras. På detta sätt reduceras antalet kvalomgångar till två i stället för tre. Antalet kvalvinnare i huvudlottningen dubblas på bekostnad av antalet direktkvalificerade par.

Klasser för 14-årsspelare och yngre

Antalet wild card i huvudtävling och kvaltävling kan dubblas på bekostnad av antalet direktaccepterade spelare.

I sådant fall får de ursprungliga wild card-platserna användas fritt för spelare ur alla åldersgrupper. De tillkommande wild card-platserna skall reserveras för spelare som ännu inte fått ranking eller har 50,00 tennispoäng.

Kvaltävling

Öppen kvaltävling

Öppen kvaltävling innebär att antalet spelare i kvallottningen inte begränsas och att alla anmälda spelare som inte är direktkvalificerade till huvudtävlingen och som återbekräftar sitt deltagande vid sign-in eller som efteranmält sig vid sign-in, tas med vid lottningen.

Arrangör får använda öppet kval förutsatt att tillgången på banor och funktionärer medger att kvaltävlingen kan genomföras under gällande sanktionstid, oavsett antalet anmälningar.

Antal spelare

Kvaltävlingen omfattar det antal spelare som anges i tabell 7C.

Deltagarna i kvalet utgörs av:

- Kvalspelare, dvs spelare på anmälningslistan, som står närmast efter de till huvudtävlingen direktaccepterade, vid det tillfälle då kvaltävlingen lottas;
- Kval-wild card.

I tabell 7D framgår sammansättningen av kvaltävlingen.

TABELL 7D

Antal delt i kvaltävling	Därav kval- spelare	Kval- wild card	Antal grp	per grp	Antal seedade totalt	seedade per grupp
8	7	1	1	8	2	2
16	14	2	2	8	4	2
24	21	3	3	8	6	2
32	28	4	4	8	8	2
48	42	6	6	8	12	2
56	49	7	7	8	14	2
64	56	8	8	8	16	2
96	88	8	12	8	12	1
128	120	8	16	8	16	1

Kval-wild card utses senast när kvallottningen görs. Om organisationskommittén inte önskar utnyttja alla kval-wild card-plats(er) ökas i stället kvalspelarna med motsvarande antal.

Om reducerad storlek på kvalgrupperna tillämpas i dubbel seedas endast ett par per kvalgrupp.

Om antalet anmälda spelare och wild card tillsammans inte uppgår till det högsta antal som angivits för kvaltävlingen, får efteranmälda spelare accepteras till kvallottningen i rankingordning, intill totalantalet deltagare i kvaltävlingen uppnått.

Seedning i kvaltävlingen

Seedning inför kvallottningen sker bland alla de spelare som skall delta i kvaltävlingen. Kval-wild card och efteranmälda spelare kan seedas. Antalet seedade spelare framgår av tabell 7D.

Lottningsförfarande i kvaltävling

För kvaltävling med begränsat antal spelare används följande lottningsmetod. För 'öppet kval' används frilottningsförfarandet i tillämplig omfattning.

Ett lottningsschema, indelat i det antal grupper om 8 spelare som erfordras, skall användas. Raderna numreras från 1 till 8, 16, 24, 32, 56, 64 resp 128.

Seedade spelare, till ett antal som motsvarar antalet kvalgrupper, placeras på den översta raden i vardera kvalgruppen, i fallande rankingordning gruppvis uppifrån.

I de fall antalet kvalgrupper är högst 8, fortsätter utlottningen av seedade spelare på följande sätt:

De därefter seedade spelarna (till ett antal motsvarande antalet kvalgrupper) lottas till nedersta raden i respektive grupp i ordning nerifrån, tills alla grupperna erhållit två seedade spelare.

Friplatser

Om antalet spelare i kvaltävlingen inte uppgår till det angivna högsta antalet, fördelas friplatser på följande sätt intill det antal som erfordras:

- till rad 2 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 7 i vardera gruppen i ordning nerifrån;
- till rad 4 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 5 i vardera gruppen i ordning nerifrån;
- till rad 3 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 6 i vardera gruppen i ordning nerifrån.

Därefter inlottas övriga spelare på disponibla platser i ordning uppifrån.

Huvudtävling

För lottningen används ett lottningsschema för närmaste "raka lottning" (dvs 8, 16, 32, 64 eller 128 numrerade rader).

Organisationskommittén skall utse wild card innan lottningen till huvudtävlingen börjar. Om kommittén inte önskar utnyttja (alla) wild card-plats(er) ökas antalet direktaccepterade spelare med motsvarande antal om kvalottningen inte gjorts. Om kvalottningen har gjorts övergår motsvarande antal platser till lucky losers, vilka lottas in så snart som kvaltävlingen är slutförd, på sätt som anges nedan.

Seedning

Seedning görs omedelbart före lottningen av huvudtävlingen. Wild Card skall seedas om deras ranking medger detta.

Antalet seedade för varje lottningsvariant framgår av tabell 7C. Detta antal seedade spelare placeras/lottas ut enligt tabell 7A.

Friplatser

I lottningar för 12, 24 och 48 deltagare tilldelas friplatser enligt nedan. Detta innebär att samtliga seedade spelare står över första omgången.

Lottningens storlek	Radnummer för friplatser i lottningsschema
12	2, 6, 11, 15
24	2, 7, 10, 15, 18, 23, 26, 31
48	2, 7, 10, 18, 23, 26, 39, 42, 47, 55, 58, 63

Lottningsförfarande

Är kvaltävlingen färdigspelad när huvudlottningen görs namnges kvalgruppvinnarna och lottas tillsammans med övriga direktaccepterade spelare till lediga platser i lottningsschemat. Kända vakanser behandlas på sätt som anges nedan.

Om kvaltävlingen inte är färdigspelad när huvudlottningen görs, lottas rätt antal kvalgruppsegrare (utan namn eller gruppbezeichnung) tillsammans med direktaccepterade spelare in i huvudlottningen. Platser för kända vakanser reserveras i lottningen och behandlas lika med kvalgruppvinnarna vid senare komplettering med namn.

Dubbel

Lottningen i dubbel tillgår på motsvarande sätt. Normalt är dubbellottningen hälften så stor som singellottningen.

Om kvaltävling inte genomförs justeras lottningsmodellen till 'begränsad lottning'. Eventuella vakanser ersätts då av par från reservlista.

Sign-in-lista (lucky-loser och reserver) för resp dag skall vara öppen intill 30 minuter före start av första dubbelmatch. Av detta skäl skall (tidigaste) klockslag för start av första dubbelmatch varje dag anges på spellistan.

Hantering av återbud

Återbud från seedade spelare i huvudtävlingen

Om två eller fler av de fyra högst seedade spelarna/paren i huvudtävlingen lämnar återbud efter det att lottningen till huvudtävlingen gjorts förfars på följande sätt:

Har spellista för första speldagen i huvudtävlingen publicerats skall den ursprungliga seedningen gälla och de vakanta seedplatserna fylls efter de metoder som anges nedan.

Har spellista för första dagen inte publicerats skall seedningen göras om efter denna metod:

- samtliga seedplatser i lottningen töms. Kvarvarande seedade spelare kompletteras med det antal spelare i rankingordning ur lottningen som erfordras, så att antalet seedade spelare återställs. Därefter genomförs ny lottning för dessa seedade spelare enligt reglerna för placering av seedade spelare.

De vakanser som uppstår genom att tidigare oseedade spelare övergår till seedade platser fylls genom de metoder som anges för vakanser eller återbud enligt nedan, beroende på tidpunkten.

Återbud i huvudtävlingen före kvaltävlingens början

Återbud i huvudtävlingen ersätts med de högst rankade spelarna (i rankingordning) från kvallottningen.

Vakanser och återbud i kvallottningen före kvaltävlingens början

Vakanser i kvallottningen, som uppstår genom att spelare flyttats upp till huvudlottningen, samt andra återbud i kvaltävlingen ersätts med motsvarande antal spelare från reservlista (i rankingordning) som antecknat sig på reservlista för den aktuella dagen senast 30 minuter före kvaltävlingens start. Krävs mer än en reserv lottas de in på de vakanta platserna.

De vakanser som fylls i kvallottningen ersätts utan att detta påverkar utförd seedning.

Återbud i kvallottningen efter kvaltävlingens början

Kvaltävlingen anses börja då första serven i första kvalmatchen slås till.

Spelare på reservlista som önskar ta eventuella vakanta platser som uppstår i kvaltävlingens första omgång, skall på platsen anteckna sig (sign-in) på reservlista senast 30 minuter före start av första match varje dag som matcher i kvaltävlingens första omgång spelas.

Återbud i kvallottningen ersätts med spelare från reservlista (i rankingordning). Reserv sätts in i lottningen så snart en vakans meddelats eller då en kvalspelare inte infunnit sig till spel senast 15 minuter efter det att hans match skulle börjat.

Reserv måste vara spelklar inom 5 minuter efter det att vakansen uppstått. I annat fall går turen vidare till nästa spelare som signat-in på reservlistan för den dagen, och den spelare som inte utnyttjar sin reservplats stryks från reservlistan för den dagen.

Om vakans uppstår i match där inbollningen påbörjats har motståndaren rätt till 5 minuters uppehåll innan inbollningen för den nya matchen inleds.

Återbud i huvudlottningen mellan kvaltävlingens början och kvaltävlingens slut

Kvaltävlingen anses börja då första serven i första kvalmatchen slås till.

Återbud i huvudtävlingen ersätts genom att motsvarande antal lucky losers lottas in i huvudtävlingen samtidigt med att kvalgruppvinnarna lottas in, omedelbart efter det att kvaltävlingen är färdigspelad.

Kvalgruppvinnare och lucky losers behandlas lika vid denna lottning och lottas samtidigt till de vakanta platser och de platser som reserverats för kvalgruppsegrare.

Vakanser i dubbel

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

7.4 Flytande lottning

Flytande lottning används i tävlingar där man vill dela upp viss tävlingsklass i flera mindre delar efter spelstyrka. En arrangör kan t.ex. utlysa endast en herrsingelklass eller en PS 16-klass, varefter de till klassen anmälda spelarna ordnas efter spelstyrka i flera tävlingsklasser. På detta sätt möjliggörs spel under koncentrerade tidsperioder även i klasser med många deltagare. Vidare kommer spelstyrkan i varje tävlingsklass att bli jämnare.

Tävlingsklasserna får baseras på lottningar med 8, 12, 16, 32, 48, 64, 96, 128 deltagare. Lottningar med 128 deltagare bör undvikas.

Arrangören får fritt välja kombinationer av tävlingsklasser, vilka måste meddelas på inbjudan. Normala kombinationer är:

- 8, 16, 16, 16, ..., <24;
- 16, 32, 32, 32, ..., <48;
- 24, 32, 32, 32, ..., <48;
- 32, 32, 32, 32, ..., <48;
- 32, 64, 64, 64, ..., <96;

Anmälningslistan vid tiden för lottningen skall ligga till grund för fördelningen mellan tävlingsklasserna.

Antalet tävlingsklasser anpassas efter anmälningslistans storlek. En tävlingsklass skall alltid vara fylld innan ny tävlingsklass utnyttjas. Ingen tävlingsklass, utom den lägsta, får vara mer än dubbelt så stor som någon annan. Lägsta tävlingsklass får vara upp till 50% större än den näst lägsta för att ta hand om överskjutande spelare på anmälningslistan.

Lottning utförs enligt reglerna för frilottning. Detta gäller även för klasser med 8, 16, 32, 64 deltagare, i vilket fall inga friplatser används.

Seedning utförs i varje klass för sig.

Distrikts- eller klubbsspridning får ske inom resp tävlingsklass enligt de regler som finns under avsnitt "frilottning".

Spelare får inte flyttas mellan klasserna efter lottning. Av detta skäl rekommenderas att lottningen sker så sent som möjligt och kombineras med sign-in dagen före startdagen i den klass som börjar först.

Vakanser fram till 30 minuter före start av första match i respektive klass, får fyllas enligt nedan, av efteranmälda spelare, som före denna tidpunkt antecknat sig på sign-in-lista.

Efteranmäld spelare

Efteranmäld spelare skall

- i första hand ta vakant plats i den tävlingsklass som omfattar hans spelstyrka, förutsatt att han ej skulle blivit seedad i klassen;
- i andra hand ta plats i närmast högre (starkare) klass.

Efteranmäld spelare får aldrig ta vakant plats i lägre (svagare) klass än som motsvarar hans ranking.

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

7.5 Pool-lottning

Poolottning är lämplig då flera matcher per deltagare eftersträvas eller då endast få deltagare är anmälda till en klass.

Poolottning får alltid användas oavsett vilken lottningstyp som angivits i inbjudan om deltagarantalet i en klass blir 3 eller 4.

Poolottning användes som "inledande spel" i en tävling (varefter spelarna går vidare till "slutspel" i nya pooler eller med utslagstävling) eller utan efterföljande slutspel. Om seedning sker i sådant "slutspel" skall denna baseras på samma ordning som ursprungligen använts eller baseras på spelarnas framgångar i poolspelet..

Uppgifter om antal pooler och dess storlek, inledande spel och slutspel skall anges i inbjudan.

Poolernas storlek

Pooler om 3, 4, 5 eller 6 spelare får användas. I vissa lagsammanhang kan pooler med 8 lag användas.

Antalet deltagare fördelas på ett antal grupper om lämplig storlek. Poolerna skall vara så lika till storleken som möjligt.

Poolerna numreras i ordning uppifrån.

I pooler med 3 eller 4 deltagare får 1 spelare seedas. I pooler med 5 eller 6 spelare får en (1) eller två (2) spelare seedas.

Seedade spelare, intill det antal som motsvarar antalet pooler, placeras i fallande ordning med en i varje pool. Om poolerna har olika antal spelare, skall i första hand de(n) högst seedade ha färre deltagare i sin(a) pool(er).

I de fall poolerna skall ha två seedade spelare fortsätter utlottningen så att de därefter seedade spelarna lottas mellan poolerna tills samtliga pooler erhållit två seedade spelare.

Spelare från samma klubb (distrikt) får, efter det att seedningen verkställts, fördelas på olika pooler genom lottning.

Inom poolen möts spelarna alla mot alla en gång.

Matchordningen i en pool beslutas av tävlingsledaren. Om någon vakans uppstått före första matchstart får organisationskommittén fylla vakansen med efteranmäld spelare. Detta sker på motsvarande sätt som vid frilottning.

Resultatberäkning

Om en spelare uteblir från, eller lämnar walk over i, match räknas resultatet som förlust med 6-0, 6-0.

Om en spelare ger upp under en match räknas resultatet som om matchen färdigspelats men spelaren förlorat resterande game intill matchslut.

Om en spelare uteblir från, eller lämnar walk over i två eller flera matcher stryks han ur tävlingen och alla resultat från hans matcher annulleras.

Om matcher spelas i bäst av tre set ger matchvinst två (2) poäng. Om matcherna begränsats till två set ger varje setvinst en (1) poäng.

Resultat i poolen avgörs i följande ordning:

- Högst antal poäng;
- Vunna poäng vid inbördes möte, vid särskiljning av två (2) spelare;
- Största setskillnad;
- Största gameskillnad;

Om tre eller fler spelare ska särskiljas förfäres som ovan. Så snart som endast två spelare återstår att särskiljas avgör inbördes möte.

Om ingen av ovanstående metoder särskiljer spelarna tillgrips lottning.

Lagtävlingar

Tillämpliga delar av ovanstående gäller även för lagspel.

För lagtävlingar kan dubbelmöten förekomma.

I lagtävlingar tilldelas lagen 2 poäng för vunnen lagmatch, 1 poäng för oavgjord lagmatch och 0 poäng för förlorad lagmatch.

För resultaträkningen sammanräknas alla individuella matcher för laget.

Om en spelare uteblir från en match räknas matchen som förlust med 6-0, 6-0.

Om en spelare ger upp under en match räknas resultatet som om matchen färdigspelats men spelaren förlorat resterande game intill matchslut. Om en spelare, som ej är kvalificerad att delta spelar, eller en spelare spelar på fel plats i laget, räknas samtliga matcher som påverkas av detta som förlorade med 6-0, 6-0.

Om ett lag lämnar walk-over i hel lagmatch utesluts laget ur poolen och samtliga dess resultat annulleras.

Om spelare från ett lag uteblir från två eller flera matcher stryks laget ur tävlingen.

Ett lag som lämnar walk-over i singel- eller dubbelmatch utan giltigt skäl (sjukdom eller skada hos samtliga på platsen närvarande spelare i ett lag som till matchen anmält och närvarat med tillräckligt antal spelare räknas som giltigt skäl) kan anmälas för bestraffning enligt RFs stadgar.

Resultat i lagpooler avgörs i följande ordning:

- Högst antal poäng;
- Största matchskillnad;
- Största setskillnad
- Största gameskillnad

Om två eller flera lag fortfarande ej kan särskiljas görs motsvarande beräkning om för de aktuella platser, med endast de aktuella lagens matcher ingående i beräkningen (för två lag motsvarar detta inbördes möten).

Om, i spel i enkelserie, två lag fortfarande inte kan särskiljas avgör resultatet i "första singeln" i det inbördes mötet. Denna modell för särskiljning tillämpas också vid s.k. play-off i enkelmöte mellan endast två lag.

Om, i spel med dubbla möten mellan lagen, eller om tre eller flera lag fortfarande inte kan särskiljas, tillgrips lottning.

7.6 Vakanser i dubbel

Ett dubbelpar som splittras genom att den ene spelaren tvingas lämna återbud av giltig orsak (dvs. skäl som i singel inte skulle betraktas som ogiltig-w.o.) efter det att en klass lottats men före första match i klassen, får ersättas på följande sätt:

- I klass med Huvud- och kvallottning: Paret ersätts enligt bestämmelserna för Lucky Losers och Reserver. Detta innebär bl.a. att den spelare i dubbelparet som inte tvingas lämna återbud, inte kan få någon ny partner och därmed måste utgå ur klassen.
- I klass med Frilottning: Om två par splittrats på detta sätt får de kvarvarande spelarna bilda ett nytt par, oavsett tennispoäng. Spelarna måste ge sitt samtycke till att bilda nytt par på detta sätt.

Om en av spelarna avstår från att spela får den andre söka en ny partner som inte tidigare är med i dubbelklassen. Ett par som nybildas på detta sätt får endast delta om deras sammanlagda tennispoäng är lägre än den för det lägst seedade paret i klassen eller att det nybildade paret skulle bli seedat på lägst motsvarande plats som den ursprunglige spelaren i paret tidigare hade.

Om en eller båda av spelarna i det nybildade paret ingått i ett seedat par ska det nybildade paret placeras på den plats som tidigare innehöll det (högst) seedade paret. I annat fall lottas paret till någon av de vakanta platserna utan hänsyn till om den platsen tidigare innehållit ett seedat par.

Samma princip gäller om flera par kan nybildas på detta sätt. Då lottas paren vid samma tillfälle mellan de vakanta platserna. Lottning eller inplacering måste göras innan första match i klassen.

- I klass med Flytande lottning: Samma princip som för Frilottning, med tillägget att spelarna kan kombineras från splittrade par i olika underklasser. Det nybildade paret måste då alltid spela den högre av underklasserna.

8. TÄVLINGSORGANISATION OCH TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

8.1 Organisationskommitté

Organisationskommittén är tävlingens ledningsgrupp, som skall tillse att tävlingen planeras och genomförs enligt Förbundets bestämmelser, sanktionsföreskrifter och de för tävlingen eventuellt utfärdade särskilda tävlingsbestämmelserna.

Kommittén skall utse en tävlingsledare och där så krävs ställföreträdare för honom. Tävlingsledarna skall ha lägst den kompetens som föreskrivits för sanktionskategorin.

Tävlingsledaren är ansvarig för att tävlingen leds opartiskt. Tävlingsledaren ingår i sin befattning alltid i organisationskommittén och är där skyldig att tillse att kommitténs beslut inte gynnar eller missgynnar en enskild deltagare.

I organisationskommittén i övrigt ingår personer med övergripande uppgifter i tävlingen. Deras funktion kan jämföras med vad som i internationella tävlingar kallas "Tournament Director".

Dessa personer skall:

- samarbeta med Förbundet och SDF;
- svara för att rimliga resurser och utrymmen ställs till tävlingens förfogande;
- svara för kontakter med och rekrytering av spelare före tävlingen;
- utse eventuella wild cards och kval-wild cards;
- svara för "trivselarrangemang" under tävlingen;
- inte, utöver i tävlingar i sanktionskategori 5, tjänstgöra som tävlingsledare i tävlingen;
- inte, utöver i tävlingar i sanktionskategori 5, involvera sig i frågor som rör tävlingens och matchernas neutrala ledning (lottning, spelprogram, matchplanering, domarskap, spelares uppträdande, etc).

8.2 Tävlingsfunktionärer

Tävlingsledare

Tävlingsledare (eller ställföreträdare, se nedan) skall alltid finnas på tävlingsplatsen omedelbart före samt under den tid matcher pågår.

Tävlingsledaren skall:

- samarbeta med Förbundet och SDF;
- besluta om
 - bollmärke och typ;
 - eventuella bollbyten;
- före tävlingen tillse att samtliga funktionärer är väl insatta i sina uppgifter;
- svara för
 - anmälningslistor och iordningsställande av dessa
 - beslut om eventuella begränsningar och seedning
 - lottning och dess förberedelse, inkl eventuell sign-in
 - spelplanering för tävlingen
 - dagliga spelprogram
- tillse att följande utrustning finns
 - domarstolar
 - linje- och nätdomarstolar (vid behov)
 - spelarstolar eller bänkar intill domarstolen
 - nätmätsticka
 - domarprotokoll
- tillse att spelarna genom anslag på särskilt avdelad plats och/eller på annat sätt får all nödvändig information som rör spelet
- tillse att
 - det finns en väl synlig klocka som visar ”officiell tid” finns på anläggningen (saknas sådan gäller tävlingsledarens klocka som ”officiell tid”)
 - spelarna till en match informeras om när och var deras match skall spelas och starta
- besluta om
 - en bana är spelduglig
 - eventuella flyttningar av matcher mellan banor eller anläggningar;
 - avbrott (eller bekräfta domares tillfälliga avbrott) i en match. Sådant avbrott skall om möjligt alltid göras efter ett set eller efter ett jämt antal game i ett set;
 - när och var en avbruten match skall fortsätta;

- tillsätta
 - domarchef (vid behov)
 - tillsätta domare (i samarbete med domarchefen om sådan finns)
 - besluta om eventuella utbyte av domare, om denne inte bedöms klara sin uppgift;
 - för händelser i samband med match, se instruktion för matchledare nedan;
 - efter tävlingen svara för att resultaten inom 14 dagar rapporteras till Förbundet. För detaljer kring rapporteringen, se www.tennis.se.

En ställföreträdande tävlingsledare ersätter tävlingsledaren vid dennes frånvaro eller fungerar som komplement för denne då så erfordras.

Ställföreträdande tävlingsledare har samma beslutsrätt som tävlingsledare.

I de fall en tävling genomförs på flera spelplatser kan en funktionär utses med uppgiften att:

- tillse att matcher startar och genomförs enligt programmet;
- besluta om en bana är spelduglig;
- tillsätta domare;
- svara för att inrapporterade resultat förs vidare till tävlingsledaren.

Det faktum att sådan funktionär är utsedd undantar inte att en tävling måste ha matchledare vid spel utan domare.

Matchledare

I vissa tävlingar (se avsnitt 4, Sanktionsbestämmelser) får matchledare utnyttjas istället för huvuddomare. För att i dessa fall ha likartade procedurer gäller nedanstående anvisningar. I de kompletterande tävlingsbestämmelserna finns en förklaring över spelarnas rättigheter och skyldigheter vid spel utan domare.

Beslut av matchledare vad avser faktadomslut (t.ex. linjedömning) får inte överklagas till tävlingsledaren. Beslut som rör tolkning av tennisspelets regler eller i fall som leder till matchstraff får hänskjutas till prövning av tävlingsledaren, vars beslut är slutgiltigt.

Vad som sägs här om matchledare gäller också för tävlingsledare om denne kallas till banan eller observerar en händelse.

Matchledare ska vara minst distriktsdomare eller distriktstävlingssledare.

Beroende på tävlingsanläggningens utseende bör varje matchledare bevaka högst 2-3 banor och aldrig fler än fyra banor. Matchledarens uppgift innebär att han ska finnas intill banorna och ha uppsikt över spelet och därför endast i undantagsfall ska upphålla sig vid tävlingssekreteriatet.

Matchledaren ska vara lätt identifierbar för spelarna (t.ex genom namnskylt eller tröja)

Matchstart, avbrott och matchslut

Inför matchstart ska matchledaren gå in på banan, informera spelarna om gällande bestämmelser och förrätta lotningen, på motsvarande sätt som gäller för domare. Han ska också meddela spelarna att han kan tillkallas vid problem samt var han normalt kommer att befinna sig.

Matchledaren ska bevaka att inbollningstiden hålls.

Matchledaren får besluta om avbrott i matchen (regn, toalettbesök, etc).

Matchledaren ska bevaka att reglerna för behandling av medicinsk åkomma följs på ett korrekt sätt.

Vid matchens slut ska matchledaren försäkra sig om matchresultatet genom att gå in på banan eller möta spelarna utanför banan. Matchledaren ska därefter rapportera resultatet till tävlingsledaren.

Allmänt

En rad olika problem kan uppstå i matcher utan domare, och det är därför viktigt att matchledaren går runt bland banorna så mycket som möjligt. Spelarna uppskattar att ha snabb och enkel tillgång till en funktionärer om problem uppstår.

Ifrågasatt linjedömning

För matcher på andra underlag än grus

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra ett ifrågasatt linjedoms slut och han inte har sett händelsen, ska han fråga spelaren som dömt bollen (på sin sida nätet) om spelaren är säker på sin domslut. Om spelaren bekräftar domslutet ska detta gälla och poängställningen med det.

Om det tycks som om det skulle vara en hjälp att ha en domare i matchen, så försök finna en domare, som då tar över alla domarens vanliga ansvarsområden. Alternativt - om det inte är möjligt att finna en domare - kan matchledaren bli kvar på banan och bevaka resten av matchen. Han ska då informera spelarna att han kommer att ändra felaktiga domslut som spelarna gör sig skyldiga till.

Om matchledaren är utanför banan men händelsevis ser en situation då en spelare gör ett uppenbart felaktigt domslut, kan han gå in på banan och meddela spelaren att det felaktiga domslutet var en oavsiktlig störning av motståndaren och att poängen därför ska spelas om. Matchledaren ska också meddela spelaren att ytterligare uppenbart felaktiga domslut kan komma att betraktas som avsiktliga störningar och att spelaren i så fall kommer att förlora poängen. Dessutom kan straff ådömas för osportsligt uppträdande om matchledaren är säker på att spelaren uppenbart och tydligt dömer fel.

Matchledaren ska inte blanda sig i dömningen i matcher där detta inte behövs eller använda regeln om störningar för felaktiga domslut på bollar som är svårdömda och nära linjen. Som en riktlinje gäller att innan regeln om störning ska användas måste matchledaren vare fullständigt övertygad om att ett mycket klart feldoms slut gjorts av spelaren.

För grusbanor

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra ett ifrågasatt linjedoms slut ska han försöka reda ut om spelare är ense om vilket bollmärke som diskussionen gäller.

Om spelarna är ense om märket, men är oense om hur märket ska tolkas, ska matchledaren avgöra om märket visas att bollen varit rätt eller fel/ute.

Om spelarna är oense om vilket märke som diskussionen gäller, ska matchledaren försöka fastställa genom att fråga spelarna hur det avgörande slaget spelats och i vilken riktning bollen slogs. Detta kan vara till hjälp för att kunna avgöra vilket märke som är ifrågasatt. Om denna information inte är till hjälp gäller domslutet från den spelare som är på planhalvan för nerslaget.

Diskussioner om ställningen

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra en diskussion om ställningen i matchen, ska han diskutera de aktuella poängen eller games med spelarna och försöka fastställa vilka poäng eller game de är oense om. All poäng eller game som spelarna är eniga om gäller och endast de poäng/game de är oense om ska spelas om.

T.ex: en spelare hävdar att ställningen är 40 – 30 och motståndaren menar att det är 30 – 40. Efter diskussion med spelaren finner matchledaren att spelarna endast är oense om vem som vann första poängen i gamet. Det korrekta beslutet är då att båda vunnit två poäng i gamet och att spelet därför ska fortstätta från ställningen 30 – lika.

Gäller diskussionen vem som vunnit ett game används samma princip. T.ex: en spelare hävdar att han leder med 6-5 men motståndaren säger att han leder med 6-5. Efter att ha diskuterat hur gamen gått under setet finner matchledaren att båda hävdar att de vunnit första gamet. Det korrekta beslutet är då att fortsätta matchen från ställningen 5 – lika, eftersom båda spelarna är ense om att de vunnit fem game. Den spelare som var mottagare i den senast spelade gamet ska serva i nästa game.

Efter att ha avgjort en diskussion om ställningen i en match är det viktigt att matchledaren gör klart för spelarna att servaren alltid ska ange ställningen före varje förstaserve, högt nog så att motståndaren kan höra det.

Andra situationer

Det finns en rad situationer som är svåra att hantera vid spel utan domare. Om problemet rör en nätserve, en boll som studsat två gånger ("gammal"), eller felaktiga slag, ska matchledare försöka ta reda på från spelarna vad som hänt och antingen bekräfta domslutet som gjorts eller spela om poängen, alltefter vad som tycks lämpligast.

Fotfel kan endast utdömas av matchledaren och aldrig av mottagaren. För att döma fotfel måste matchledaren befinna sig på banan under spelet och för resten av matchen. Matchledare som inte befinner sig på banan får inte döma fotfel.

Coaching och andra brott mot spelarkoden eller tidsbestämmelserna kan endast hanteras av matchledaren så det är mycket viktigt att denne övervakar spelarnas och tränarnas (och i förekommande fall föräldrarnas) uppträdande. Om ett straff ska utdömas enligt spelarkoden, ska matchledaren gå in på banan så snart som praktiskt möjligt efter den inträffade händelsen och kort informera spelarna att ett straff har utdömts.

Spelare som inte på ett korrekt och juste sätt följer dessa riktlinjer kan bestraffas för osportsligt uppträdande enligt spelarkoden, men denna möjlighet ska endast användas i uppenbara fall.

8.3 Inbjudan till tävling

Allmänna upplysningar om sanktionerade tävlingar publiceras av Förbundet i tävlingskalendern på www.tennis.se.

Varje tävlingsarrangör måste dock själv bjuda in spelare till sin tävling. Inbjudan, ofta i form av en affisch, distribueras till klubbar i tävlingens upptagningsområde. Adresstiketter till samtliga svenska tennisklubbar finns att ladda ner från www.tennis.se.

Inbjudningsaffisch

Följande information bör framgå av inbjudningsaffischen.

Klassindelning

Alla klasser som spelas i tävlingen anges. Tävlingens (klassernas) sanktionskategori(er) skall framgå. Om klasserna har maximerat antal deltagare skall detta anges.

Anmälan

Ange vilka uppgifter anmälan skall innehålla: namn, licensnummer (eller fullständigt personnummer), adress, telefon, födelseår, tennispoäng och klubbtilhörighet, etc

Var noga med att ange vart anmälan skall sändas. Det skall alltid finnas en adressuppgift för brevanmälan, gärna också ett faxnummer och/eller epost-adress.

Anmälningstid

Uppge senaste anmälningsdag. Tänk på att planera lottningstiden så att alla anmälningar hinner fram. Vid skriftlig anmälan gäller poststämpelns datum. Postgirot tar några dagar längre tid än för ett vanligt brev att nå adressaten och är därför en olämplig anmälningsform.

Anmälningsavgifter

Ange anmälningsavgifterna i de olika klasserna.

Uppge här också arrangörens post- eller bankgironummer.

Som regel ska en spelare/ett pars anmälningsavgift beräknas så att den täcker kostnaderna för en (1) match (bana, bollar, domare, etc) samt administrations- och priskostnader. Observera att kraven på att ha domare i matcherna varierar med sanktionskategorierna, vilket ska beaktas då anmälningsavgiften beräknas.

Tävlingsledare

Tävlingsledare och eventuell ställföreträdande tävlingsledare skall anges på inbjudan

Organisationskommitté

Namn på organisationskommitténs medlemmar skall uppges. Om kommittén inte helt är nominerad då inbjudan produceras får arrangörens styrelse eller en kontaktman uppges. Kontaktmannen bör vara kommitténs ordförande eller anställd hos arrangören.

Bollar

Uppge vilka bollar (märke och typ) tävlingen spelas med.

Anläggningar och banor

Underlag, anläggningar och antal banor skall framgå.

Lottning

Uppgifter om lottningsform (dator- eller manuell lottning) och i det senare fallet lottningsdag, tid och plats skall anges. Manuell lottning skall vara offentlig. Används datorlottning skall programmet vara godkänt av Förbundet.

Lottningstyp skall anges för samtliga klasser.

Används sign-in skall alla detaljer om detta framgå.

Startdagar och speltider

Har tävlingsklasserna olika startdatum skall detta anges på inbjudan.

Ange också när, var och hur spelaren kan få reda på när han skall spela. Om program produceras är det lämpligt att uppge under vilka premisser detta kommer att distribueras. Ange kuvertformat och porto om svarskuvert för program måste skickas av spelaren.

Det skall vidare av inbjudan framgå hur och när man kan komma i kontakt med tävlingsarrangören före och under tävlingen.

Obligatorisk text

Texten "Sanktionerad av Svenska Tennisförbundet " (sanktionskategori 2-3) eller " Sanktionerad av xx Tennisförbund" (xx = SDF)(sanktionskategori 5) skall anges.

Eventuella dispenser från sanktions- eller tävlingsbestämmelserna som medgivits från SDF i sanktionskategori 5 eller av Förbundet i övriga kategorier skall anges.

Övrigt

Vid tävlingar med Svenska Tennisförbundet som medarrangör skall plats för reklam på inbjudan och i program upplåtas till Förbundet av den lokale arrangören.

9. BANANS REKLAM, MÅTT OCH UTRUSTNING

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

Färgsättning och reklam

I tennisspelets regler, Regel 1, anges:

Reklam eller annat på banans kortsidor får inte innehålla vitt eller gult. Ljusa färger får användas bara om spelarnas möjligheter att se bra inte störs därav.

Reklam vid linjedomarnas stolar på banans kortsidor får inte innehålla vitt eller gult. Ljusa färger får användas bara om spelarnas möjligheter att se bra inte störs därav.

Förbundet ger dessutom följande anvisningar för banor som används för tävlingsspel i kategori 2-3.

Spelplanen (området innanför linjerna) skall ha en och samma färg, där linjerna endast i undantagsfall skall ha annan färg än vit. Ingen reklam får förekomma på spelplanen..

Ytan på banan, utanför spelplanen, får ha en annan färg än den på spelplanen.

Ett reklamärke, med en maximal yta om 1 m², får förekomma på banytan utanför sidlinjerna.

Ett reklamärke, med en maximal yta om 1m², får förekomma på banytan bakom vardera baslinjen.

Reklam på banytan får endast utföras på sätt som inte kan inverka menligt på spelarnas förflyttningar eller utgör risk för skador och skall vara i ett och samma plan som banytan. Reklam på banytan får inte förekomma på grusbanor.

Reklam på staket eller väggar på banans kortsidor bör utföras med svart färg eller i en färg som endast bryter mot bakgrundens och/eller väggens färg. Reklam i andra färger förekomma förutsatt att den är placerad lägst 3 meter ovanför banytan vid minst de avstånd som anges i tabellen nedan.

Reklam får finnas på nätet i enlighet med bestämmelserna i Tennisspelets Regler, Regel 1.

Banans plan- och höjdmått

De mått som är definierade för spelplanen återfinns i Tennisspelets regler. Dessa mått återfinns i denna skrift i avsnitt 3, regel 1.

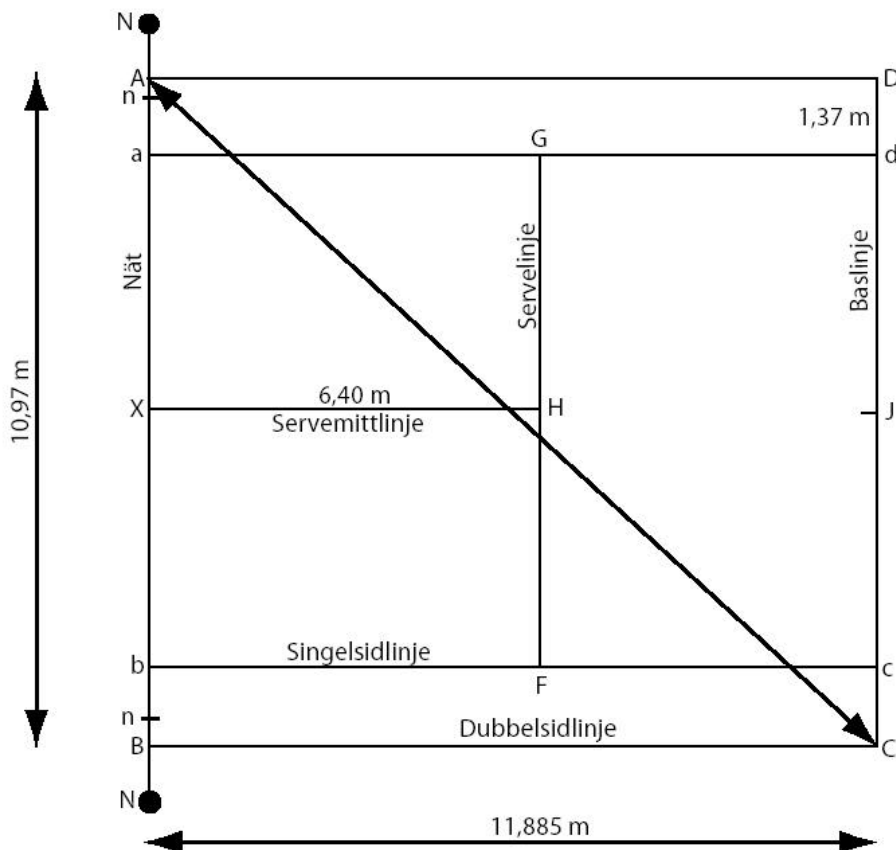
Förbundet ger dessutom följande anvisningar för banor som används för tävlingsspel i kategori 2-3.

	Standard	Rekommenderat	Minimum (ej kat.2)
Bakom baslinerna:	6.11 m	6.40 m	5.50 m
Utanför sidlinjerna:	3.51 m	3.66 m	3.05 m
Banans totalmått:	36.00 x 18.00 m	36.57 x 18.29 m	34.77 x 17.07 m
Fri höjd över nätet:	8 m	9 m	7 m
Fri höjd över bas/sidlinjer:	7m	8 m	6 m
Fri höjd intill väggar:	5 m	6 m	4 m
Belysning:	350 lux	500 lux	250 lux

Dessa uppgifter kan ändras efterhand och får inte tas som intäkt för att banor och hallar även framgent kommer att uppfylla kraven.

För merparten tävlingar i kategori 1 gäller f.n. värdena i spalten ”Rekommenderat” ovan. För spel i Davis Cup, Fed Cup, ATP, Challengers samt WTA Tour finns särskilda bestämmelser. För övriga tävlingar i kategori 1 (främst ITF Men’s och Women’s Circuit, ITF Junior Circuit, European Junior Tour) är f.n. värdena i spalten Rekommenderat tillämpbara.

Uppmätning av tennisplan



Bestäm först nätets sträckning och drag en linje 12,80 m lång, som är avståndet mellan nätstolparna i dubbel, **N1** och **N2**. Märk ut mitten på denna linje (**X** i skissen ovan) och mät därifrån:

- 4,115 m till vardera **a** och **b** - singelsidlinjernas ytterkant
- 5,03 m till vardera **n1** och **n2** - singelstolparnas plats
- 5,485 till vardera **A** och **B** - dubbelsidlinjernas ytterkant

Märk ut **A** och **B** och fäst i **A** ett måttband för måttet 16,18 m och i **B** ett för 11,89 m. Där de i sträckt läge möts (**C**) märks ett hörn av dubbelplanen ut. Proceduren upprepas mot **D**, varvid **C-D** utgör baslinjen. Kontrollera att sträckan **C-D** är 10,97 m.

Mät ut mitten på denna linje för placering av mittmärket **M**, samt **c** och **d** för singelsidlinjernas dragning, 1,37 m från **C** respektive **D**.

Mät upp servelinjen **F-G** 6,4 m från nätet och servemittlinjen **H-X**, sträckning.

Samma procedur upprepas för uppmätning av den andra delen av spelplanen.

Alla mått avser utsidan av linjerna (respektive mitten på servemittlinjen/mittmärket).

Linjerna

- Servemittlinjen och mittmärket skall vara 50 mm breda.
- Baslinjen skall vara mellan 25 - 100 mm breda.
- Övriga linjer skall vara mellan 25 - 50 mm breda.

